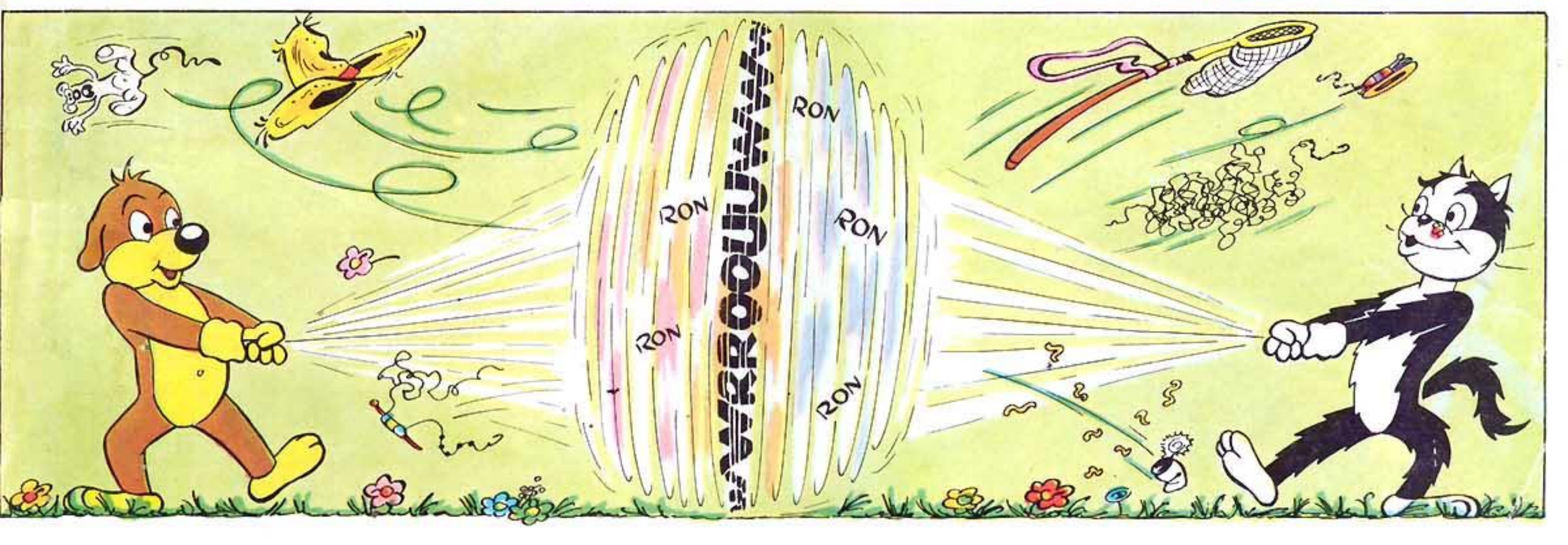
Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son GADGET surprise
N° 23





2F HEBDOMADAIRE 25e ANNEE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1261





NOTRE MARCHE EN AVANT...

Il y a vingt-cinq ans, les « Pionniers de l'Espérance », qui allaient devenir la plus célèbre bande dessinée de science-fiction française, entraînaient déjà vos parents dans leurs fantastiques randonnées spatiales. Les « Pionniers » exploraient des planètes, visitaient la Lune... Ces exploits paraissaient alors inconcevables et uniquement destinés à satisfaire notre besoin de rêve. Et pourtant...

Et pourtant, le rêve est devenu réalité. L'homme s'est arraché à l'attraction terrestre. Il affronte le cosmos. Il tente et réussit l'impossible ! Que d'étapes franchies depuis l'époque où Rahan et les hordes de « ceux-qui-marchent-debout » erraient dans les ténèbres de la préhistoire !

Aujourd'hui, retransmis par des moyens inimaginables il y a un siècle, se déroule sous nos yeux émerveillés le grandiose exploit. Pour la première fois un être humain aborde un sol autre que celui de la Terre ! Des descendants de « ceux-qui-marchent-debout »... conquièrent la Lune !

Notre émotion est trop grande et nos mots trop faibles pour les saluer comme il conviendrait de le faire. Nous ne trouvons qu'un cri d'admiration et de fierté : « Vive l'Homme... ! »

LE REDACTEUR EN CHEF : Georges Rieu





NOTRE CHAMPION

Serge VUILLIER à Metz : « Je voudrais savoir comment cela se fait que le gadget « Zip Magique » bouge ? Félicitations pour votre rubrique « Fabriquez-vous » : le billodrome, je l'ai fait en une heure et demie. »

Bravo Serge, tu es le « roi du bricolage ». En une heure et demie fabriquer le « billodrome », c'est un « temps » très honorable. Qui dit mieux !
Au sujet du « ZIP », s'il bouge, c'est parce qu'il est magique !



Odile GUILLAUME à Itteville et Eric DRAPPIER à Paris 10e étaient désolés de ne plus trouver, depuis que PIF paraît « tout en récits complets », les aventures de Nasdine Hodja, l'Insaisissable. Il en était de même pour Michel CHEREAU à Strasbourg, qui ajoutait : « PIF, avec ses histoires complètes, représente toutes les semaines un numéro spécial. » Helyett CHENU à Launay-Crezancy précisait qu'avec Nasdine Hodja, son héros préféré est Jeannot. J'aimerais qu'il soit plus fort que Corinne. J'aime aussi, dans cette histoire, le gendarme parce qu'il est très « spirituel ».

Suite page 79.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION-ADMINISTRATION PIF

126, rue La Fayette Boîte Postale n° 77-X PARIS-10e
T. : 770-97-59 (7 lig. groupées)
C. C. P. 4620-25



TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé. PIF HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10e

C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10e,
Tél. 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.

PIF dans LES SURPRISES DE LA pêche







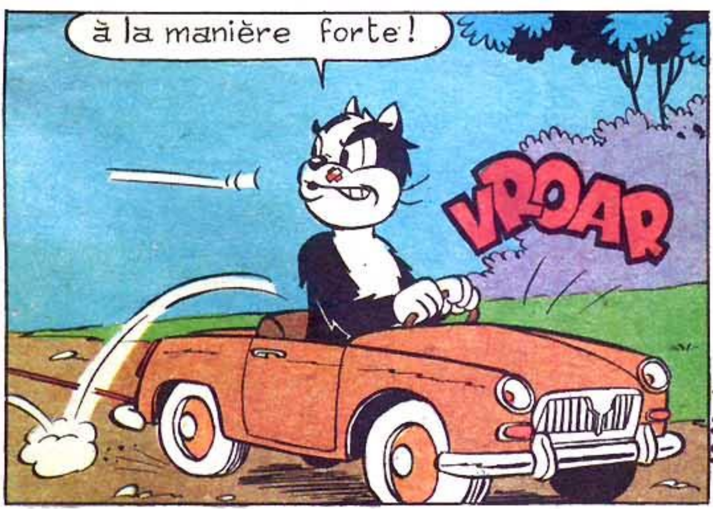


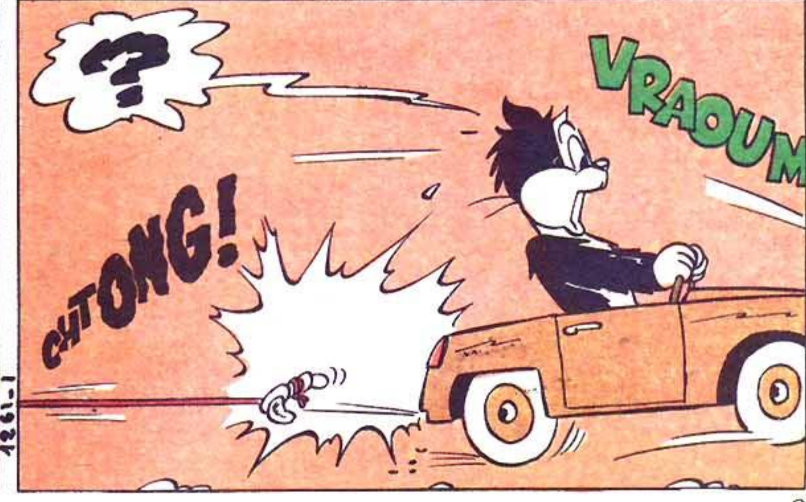




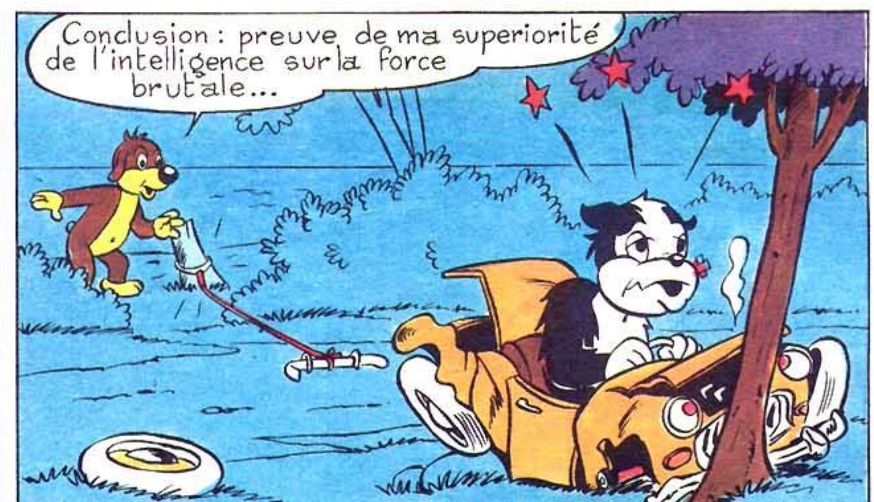


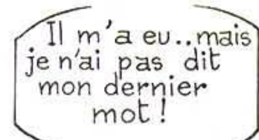







BANG
KLANG!
BALANG


Conclusion : preuve de ma superiorité de l'intelligence sur la force brutale...


Il m'a eu..mais je n'ai pas dit mon dernier mot!




Plus tard..
Une touche...et un gros...il resiste!

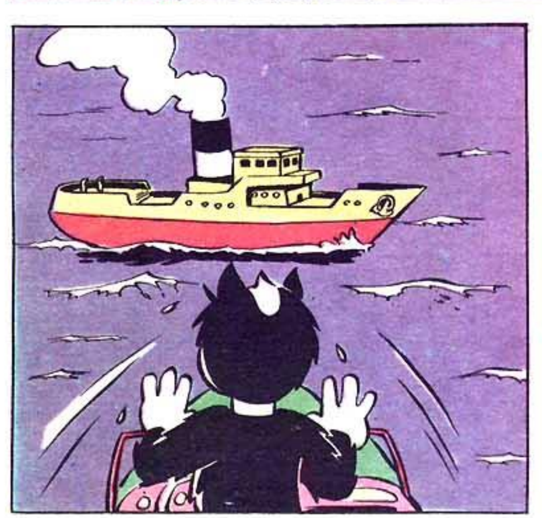

?


Il a mordu à l'hameçon, cette fois j'ai réussi à le déloger...


Belle prise ...un pêcheur pêché..je plane dans la jubilation...




Au secours! je décolle!




CRAC


Si jamais je retrouve l'animal, qui nous a torpillés..je le ...
GLOUB
GLOUB
GLOUB
GLOUB
GLOUB


?
Mais... le voilà!


Hum! je crois qu'il vaut mieux que je m'eloigne discrètement..


souquez ferme les gars
rattrapons le!
à mort!


Un peu plus loin...
Une bouée je vais me reposer un instant....


Ouf!

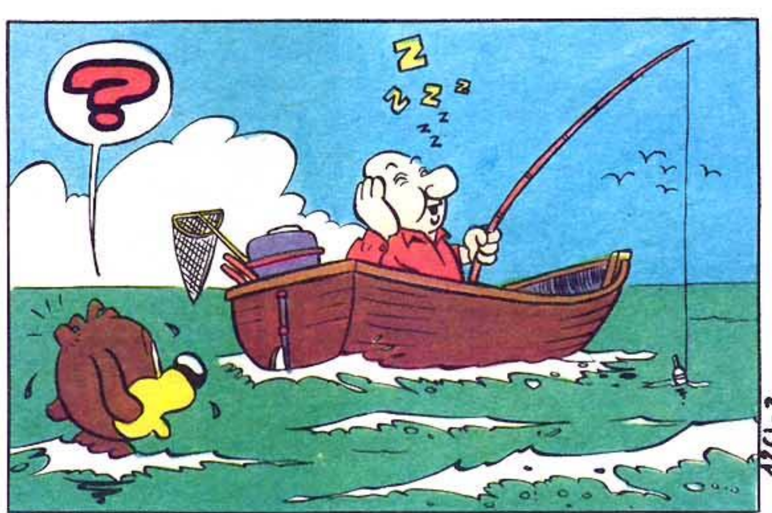

Un merlan bleu!


Quelle chance!


Si je l'attrappe... à moi le bateau!


Pfft! je n'en peux plus..vite de l'air..




?
Z Z Z

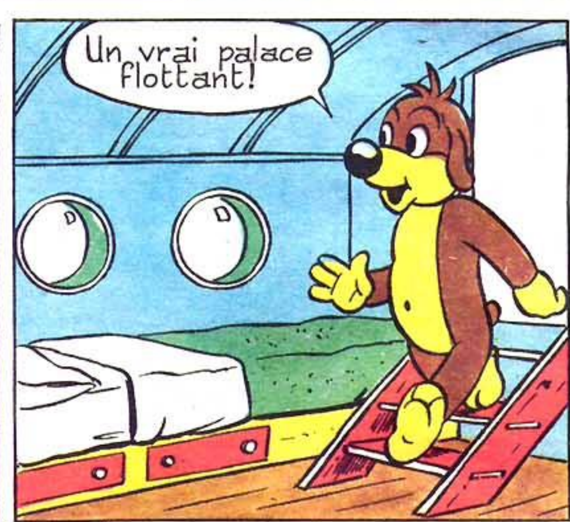

Pour lui ce serait un luxe...


pour moi un besoin!



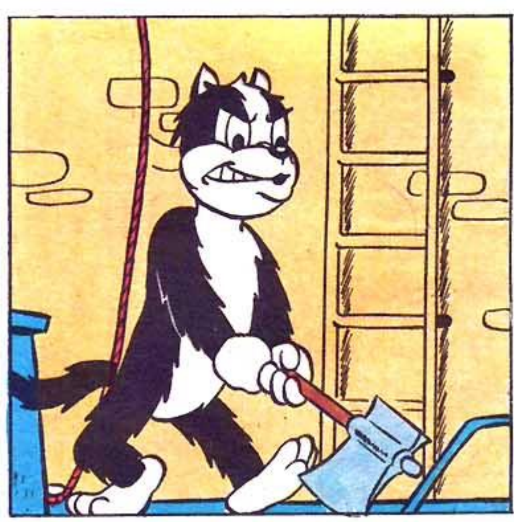

Tonnerre, il a reussi à capturer un merlan bleu!


C'est ainsi que peu après...
Cher monsieur, je suis heureux de vous remettre votre premier prix...
Magnifique!


Un vrai palace flottant!


La nuit est tombée... une ombre se glisse dans le port...

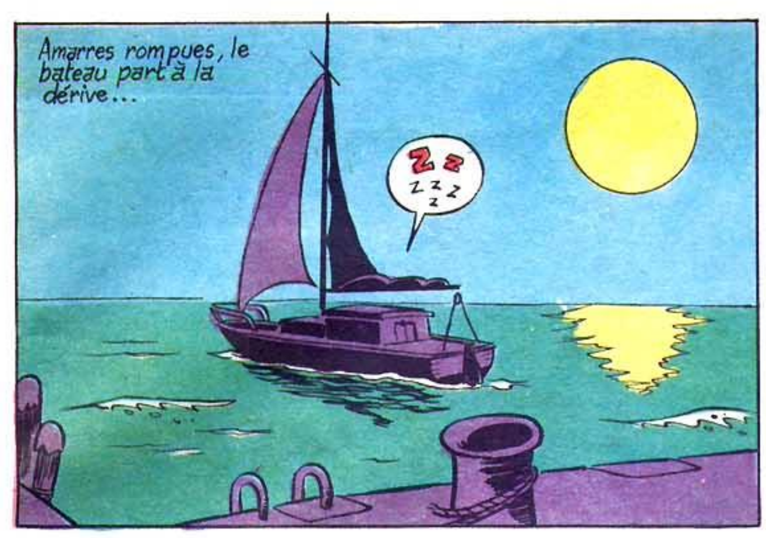

ha! ha! nous y voilà... je vais "l'arranger" moi son bateau!

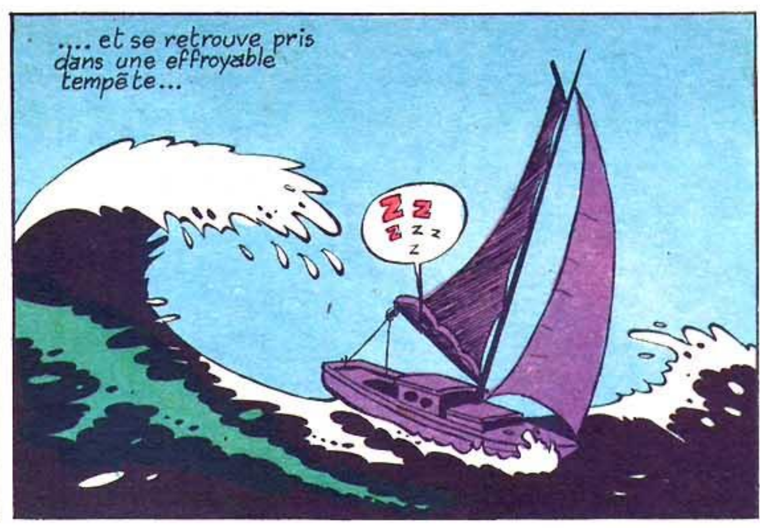



PAF


Mais à ce moment là, un coup de tangage malheureux...
TCHAK


cui!
cui!
cui!











Mais?
Bouhou! je suis un misérable... nous voilà condamnés à errer sur les mers... à vivre uniquement de la pêche...

..tu rêves mon pauvre hercule, remets les pieds sur terre... car nous y sommes!

?
FIN
Quel toupet ces touristes, profiter de la tempête pour saccager mon pommier... cré bon-soir, descendez ou je vais vous chercher...

d'après les personnages de C. Arnal.

Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

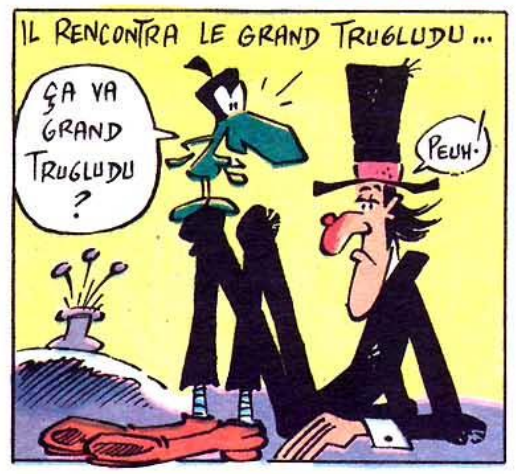


Texte et Dessins: MANDRYKA



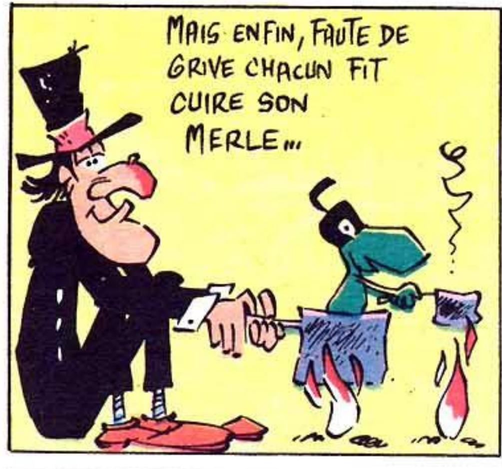


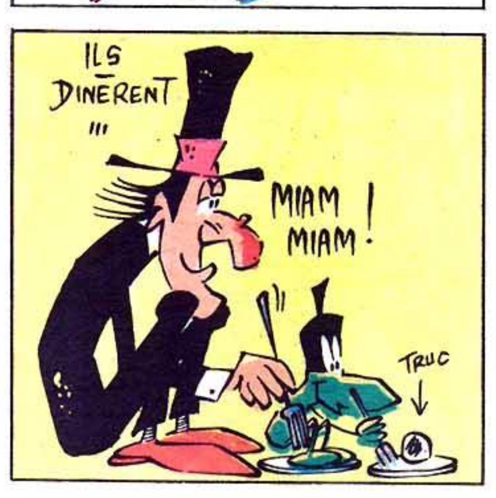





















COUIK
HE LÀ ÇA NE VA PAS? NON?
TEXTE ET DESSINS DE KAMB


AU LIEU DE LANCER DES PIERRES À UN PAUVRE OISEAU SANS DEFENSE. VOUS FERIEZ MIEUX DE JOUER À UN JEU.
À QUOI?


JE VAIS VOUS MONTRER.


VOILA UNE PIERRE RONDE. IL S'AGIT DE DONNER UN GRAND COUP DE PIED DEDANS ÇA S'APPELLE LE FOOTBALL.


J'Y VAIS!


KLONG!


OUILLE!


TU NE CONNAITRAIS PAS UN AUTRE JEU?
SI, JUSTEMENT. SUIVEZ MOI.


PAR ICI!


PRENEZ-LE. C'EST POUR LE JEU.


IL FAUT QUE VOUS FASSIEZ DES PASSES EN COURANT. ON APPELLE ÇA LE RUGBY

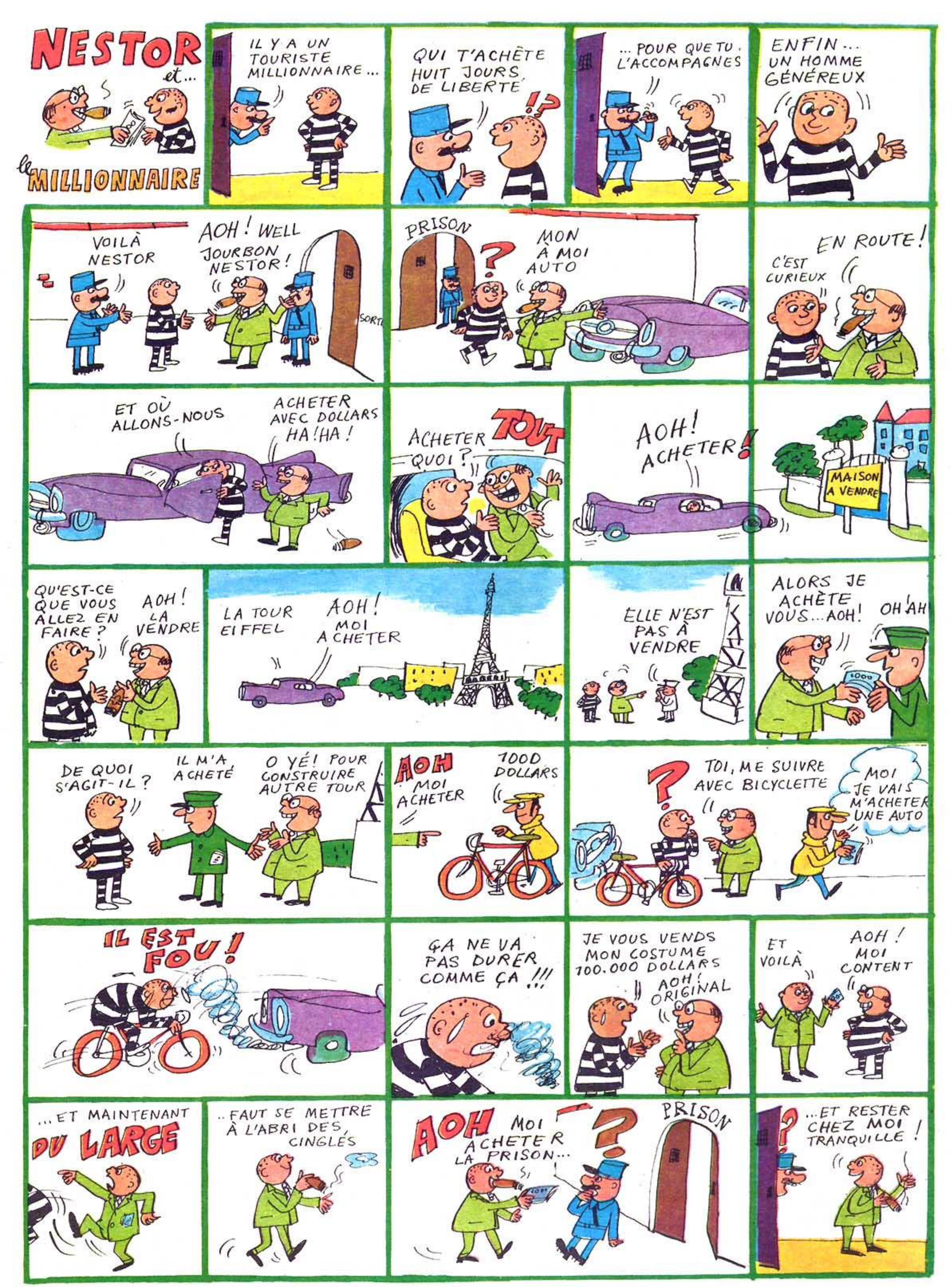

A MOI!
TIENS ATTRAPE!

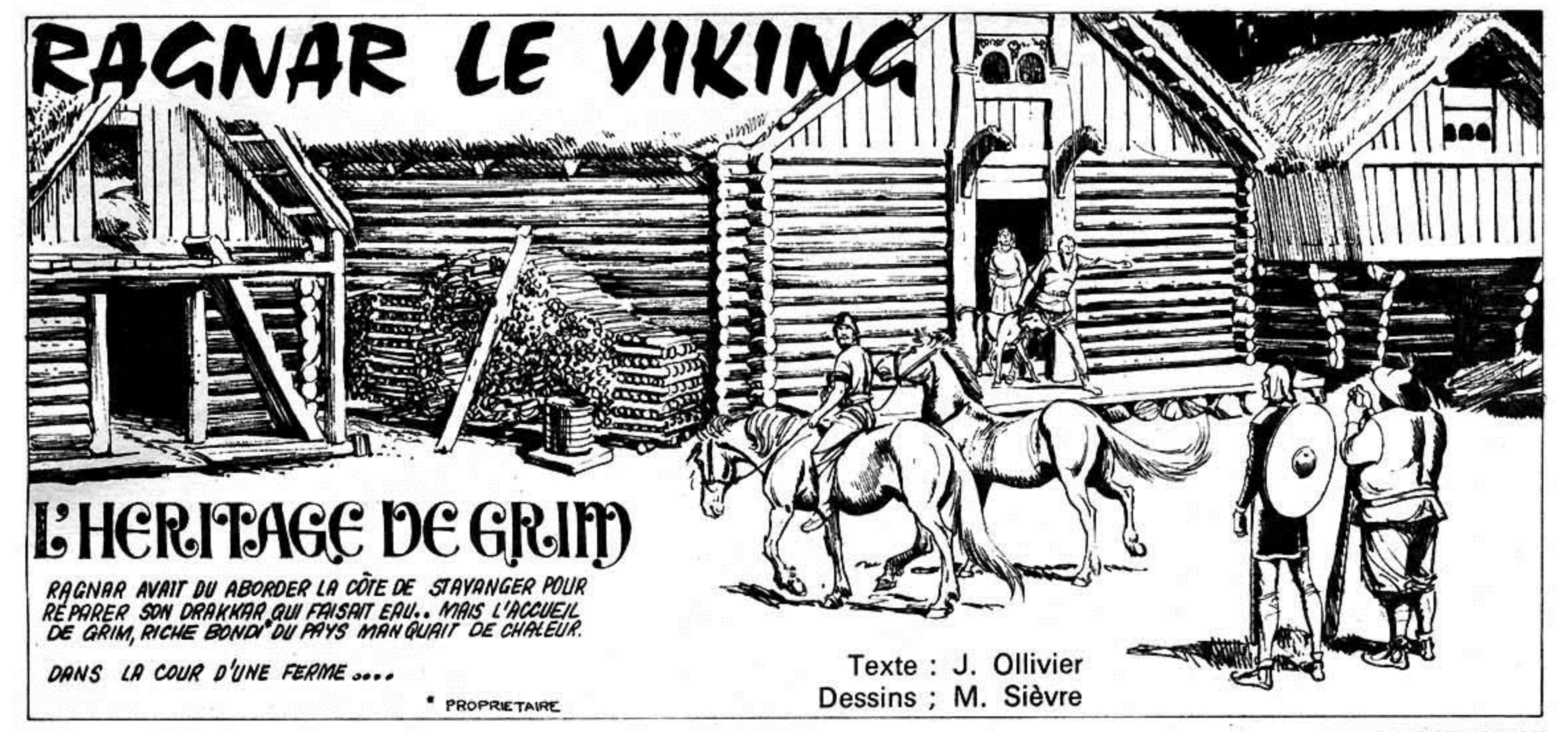

A TOI!


HI...HI...HI
SHPLAF!


JE L'AI PAS FAIT EXPRES!
GRRR
HORS JEU!


HÉ LÀ! IL EST INTERDIT DE S'EN PRENDRE À L'ARBITRE!
ZIPPP
ZIPPP
ZIPPP
KAMB


NESTOR et... le MILLIONNAIRE
IL Y A UN TOURISTE MILLIONNAIRE...
QUI T'ACHÈTE HUIT JOURS DE LIBERTÉ
!?
... POUR QUE TU L'ACCOMPAGNES
ENFIN... UN HOMME GÉNÉREUX
VOILÀ NESTOR
AOH! WELL JOURBON NESTOR!
SORTI
PRISON
?
MON À MOI AUTO
EN ROUTE!
C'EST CURIEUX
ET OÙ ALLONS-NOUS
ACHETER AVEC DOLLARS HA! HA!
ACHETER QUOI?
TOUT
AOH! ACHETER!
MAISON A VENDRE
QU'EST-CE QUE VOUS ALLEZ EN FAIRE?
AOH! LA VENDRE
LA TOUR EIFFEL
AOH! MOI ACHETER
ELLE N'EST PAS À VENDRE
ALORS JE ACHÈTE VOUS... AOH!
OH! AH!
DE QUOI S'AGIT-IL?
IL M'A ACHETÉ
O YÉ! POUR CONSTRUIRE AUTRE TOUR
AOH MOI ACHETER
1000 DOLLARS
?
TOI, ME SUIVRE AVEC BICYCLETTE
MOI JE VAIS M'ACHETER UNE AUTO
IL EST FOU!
ÇA NE VA PAS DURER COMME ÇA!!!
JE VOUS VENDS MON COSTUME 100.000 DOLLARS
AOH! ORIGINAL
ET VOILÀ
AOH! MOI CONTENT
... ET MAINTENANT DU LARGE
.. FAUT SE METTRE À L'ABRI DES CINGLÉS
AOH MOI ACHETER LA PRISON...
?
PRISON
?
... ET RESTER CHEZ MOI TRANQUILLE!


RAGNAR LE VIKING
L'HERITAGE DE GRIM
RAGNAR AVAIT DU ABORDER LA CÔTE DE STAVANGER POUR RÉPARER SON DRAKKAR QUI FAISAIT EAU.. MAIS L'ACCUEIL DE GRIM, RICHE BONDI* DU PAYS MANQUAIT DE CHALEUR.
DANS LA COUR D'UNE FERME....
* PROPRIETAIRE
Texte : J. Ollivier
Dessins ; M. Sièvre


HORS DE MA COUR, HORS DE CHEZ MOI! MA MAISON N'EST PAS LIEU D'ASILE, ET VOUS N'AUREZ PAS DE MOI UN BRIN DE PAILLE..


JE DEMANDE L'HOSPITALITÉ POUR MOI ET MES HOMMES, LE TEMPS DE RÉPARER MON NAVIRE.. CE N'EST PAS L'AUMÔNE QUE JE VEUX..


MAIS LE GRIGOU NE VOULAIT RIEN ENTENDRE..
JE NE VOUS CONNAIS PAS ET JE NE VEUX PAS VOUS CONNAITRE..
TU AS RAISON, GRIM
1261.1


LA PESTE LES EMPORTE, L'HOMME, SA FEMME ET LEUR MAISON.. PAR THOR, ILS MÉRITERAIENT QU'ON LES ROSSE..


FILEZ..FILEZ..OU.. JE LACHE LE DOGUE.. OU.. JE LACHE MES GENS..
GRIM BÉGAYAIT DE FUREUR.


NOUS NOUS SOUVIENDRONS DE TON NOM ET TON ACCUEIL DE RUSTRE..
PAR THOR QUELLE TÊTE DE PIERRE


ET NE REMETTEZ JAMAIS PLUS LES PIEDS ICI BRIGANDS SANS FOYER!
1261-2


QUI SAIT.. PEUT.ÊTRE ONT.ILS L'INTENTION DE PILLER NOTRE FERME!
GUDRID ET BIORN NE DISAIENT MOT MAIS LA RAGE DU PÈRE LES ÉTONNAIT..


DES HORDES D'ÉGORGEURS COURENT LES CAMPAGNES. IL NE FAUT PLUS SE FIER À PERSONNE


NOUS AURONS PLUSIEURS NUITS À PASSER SUR LA GRÈVE ET À VIVRE DE NOTRE PÊCHE.


ET TOUT CELA À CAUSE DE CE RICHARD DE GRIM! LE RAPACE.. JE LUI AURAIS BRISÉ LES OS AVEC PLAISIR..





GUDRID, TON PÈRE N'EST PAS RENTRÉ.. ET LES CORBEAUX ONT CROASSÉ SUR LES CHAMPS..





L'ÉPÉE DE MON PÈRE ME REVIENT DE DROIT.. JE SAIS CE QU'IL ME RESTE À FAIRE

UNE TROUPE EN ARMES. JE CROIS RECONNAÎTRE CE BLANC-BEC..


LÂCHES ASSASSINS! L'UN DE VOUS A TUÉ MON PÈRE!
C'EST ODIN QUI VOUS ENVOIE!
LE SANG APPELLE LE SANG..


JE NE COMPRENDS MOT À TES ACCUSATIONS GARÇON! NOUS NE SOMMES POUR RIEN DANS CETTE MORT...


VIL MENTEUR! TU AS GUETTÉ MON PÈRE DANS LES SAPINS ET TU L'AS TUÉ..


IMBECILE! SI TU M'ÉCOUTAIS... LE FILS DE GRIM N'AVAIT ENCORE QU'UN DUVET AU MENTON


FAR. FARRER BRISA L'ASSAUT DES PLUS ENRAGÉS..
PAR L'ENCLUME DE THOR FAUDRA T.IL VOUS CASSER LES JAMBES POUR QUE VOUS COMPRENIEZ.


TU AS TUÉ MON PÈRE.. TU AS TUÉ MON PÈRE.. AUSSI VRAI QUE MON NOM EST BIORN...


TU ES TROP JEUNE POUR CES JEUX D'HOMME BIORN.
1261.4


ARRÊTEZ TOUS! JE TIENS VOTRE JEUNE BONDI ET JE N'AI PAS L'INTENTION DE ME LAISSER ÉGORGER PAR DES RUSTAUDS.

LES VALETS FURENT AINSI CONTRAINTS DE CLORE LE COMBAT. DES LARMES DE RAGE ROULAIENT SUR LES JOUES DU JEUNE BIORN ET RAGNAR DEVINAIT QUE LE FILS DE GRIM N'AVAIT PAS DESARMÉ..














A MORT! A MORT!
VENGEANCE POUR GRIM!
..ET AU MÊME MOMENT LES SERVITEURS ARMÉS ENVAHISSAIENT LA SALLE FUNÈBRE, DÉCIDÉS À EN FINIR.


PAR TYR, LE DIEU ROUGE FRAPPEZ TOUS EN MÊME TEMPS.!
LIOT, TON ÉPÉE ! CETTE FOIS IL N'ÉCHAPPERA PAS!


ILS SONT TROP, RAGNAR!
HVAA!


JE VOUS LE CRIE ENCORE: LE MEURTRE DE GRIM N'EST PAS NOTRE FAIT


PAR LES TROLLS, C'EST VRAI! FREYDIS, PORTE À MON COMPTE LA MORT DE TON MARI..


TU NE ME RECONNAIS PAS, FREYDIS.. JE SUIS THORFALL LE CHASSEUR, KONING DE FARSUND.. L'AUTRE HIVER J'AI PASSÉ TROIS JOURS SOUS TON TOIT..
1261-6


LE DOMAINE DE GRIM ME PLAIT MAIS POUR M'EN EMPARER, IL FALLAIT QUE JE TUE LE PROPRIETAIRE.

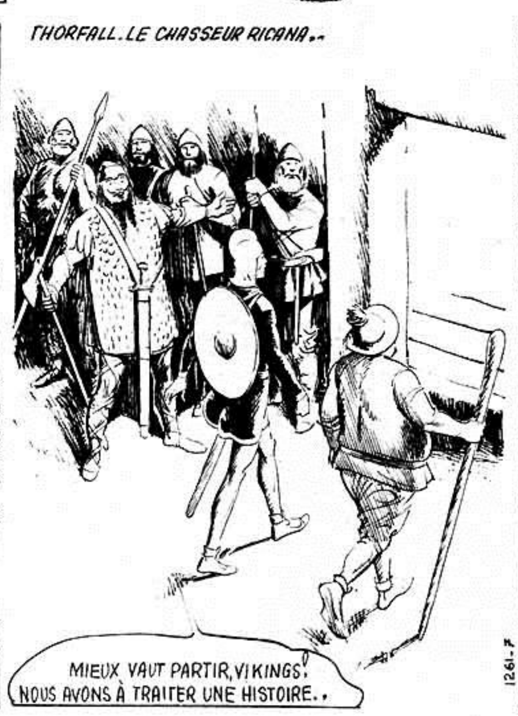

TU OSES TE VANTER, THORFALL.. ET TU CROIS POUVOIR AINSI T'EMPARER DE MES BIENS.. LE DOMAINE APPARTIENT, MAINTENANT À BIORN ET À SA SOEUR, GUDRID..


BIORN N'EST QU'UN ENFANT.. ET J'AI L'INTENTION DE PRENDRE GUDRID COMME FEMME.


JAMAIS! PLUTÔT MOURIR..
MISÉRABLE! TU ME DÉFIES.. LE SANG EST SUR TES MAINS!


LE CHASSEUR PARA SANS PEINE..
MOUCHERON, NE T'AVISE JAMAIS DE RECOMMENCER


CETTE AFFAIRE NE CONCERNAIT PLUS RAGNAR.
ALLONS. NOUS EN, FAR-FARRER! NOUS AVONS DÉJÀ PERDU TROP DE TEMPS..


THORFALL. LE CHASSEUR RICANA..
MIEUX VAUT PARTIR, VIKINGS! NOUS AVONS À TRAITER UNE HISTOIRE..


IL N'Y AVAIT RIEN D'AUTRE À FAIRE.. THORFALL ET SES RUFFIANS NOUS AURAIENT MIS EN PIÈCES.





LE HOLMGANGA OU DUEL À L'ÉPÉE CONSTITUAIT UNE PRATIQUE COURANTE. LE VAINQUEUR DU HOLMGANGA RECUEILLAIT LA SUCCESSION DE SON ADVERSAIRE..
THORFALL LE CHASSEUR AVAIT BEAU JEU..









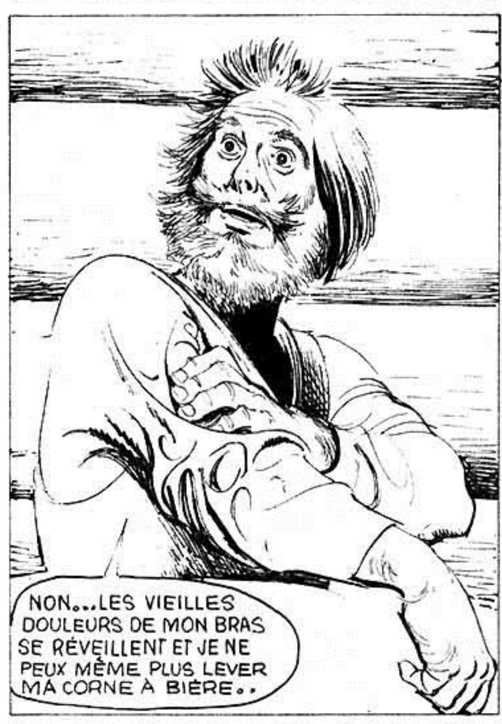



DANS TROIS OU QUATRE JOURS, LE DRAKKAR SERA EN ÉTAT, RAGNAR.


J'AI APPRIS QUE LA VEUVE DE GRIM RECHERCHE UN CHAM. PION À OPPOSER À THORFALL.


PAR THOR, JE NE DONNERAIS PAS CHER DE LA PEAU DE L'AUDACIEUX QUI DÉFIERAIT CE TAUREAU..


FREYDIS ET SON FILS ALLÈRENT CHEZ ULF KALFSSON..
ULF, CROISERAIS.TU TON ÉPÉE CONTRE CELLE DE THORFALL? COMME DÉFEN. SEUR DE MA MAISON.

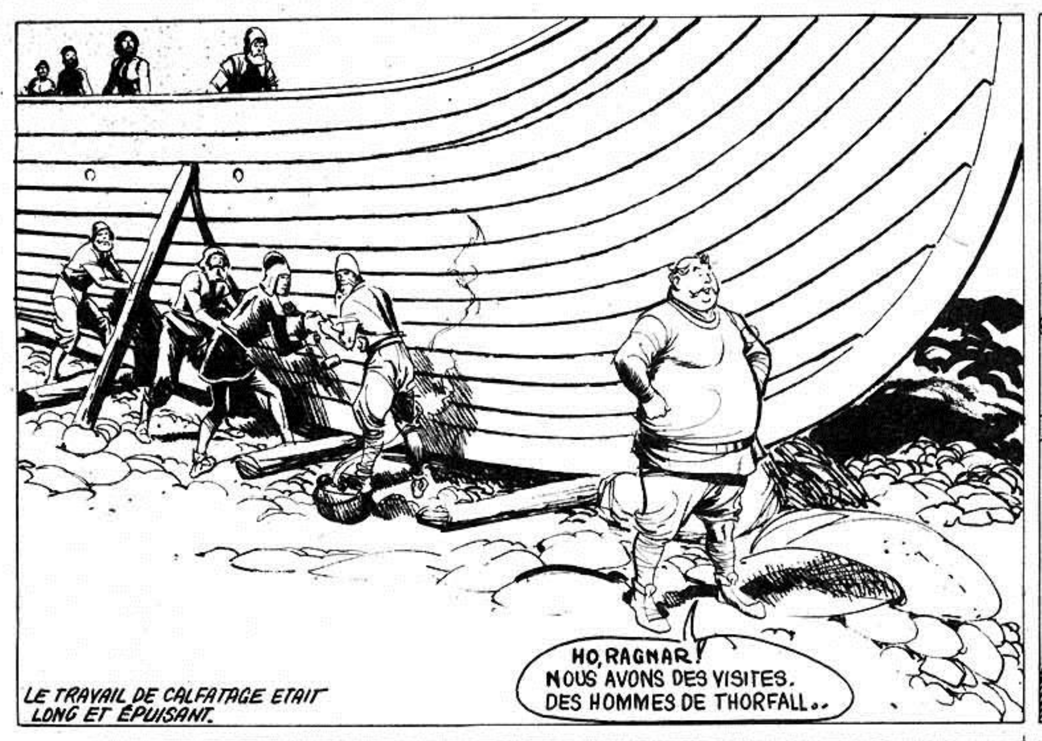

NON...LES VIEILLES DOULEURS DE MON BRAS SE RÉVEILLENT ET JE NE PEUX MÊME PLUS LEVER MA CORNE À BIÈRE..


SVEN.LE.BARBU SE DÉROBA DE LA MÊME FAÇON..
JE NE PEUX PAS, FREYTIS..JE SUR. VEILLE LA CONSTRUCTION D'UN DRAKKAR.


EINAR.LE.GLORIEUX AVAIT UNE RENOMMÉE DE POURFENDEUR.
TU ÉTAIS UN AMI DE GRIM, EINAR.. VOUS AVEZ ÉTÉ ENSEMBLE SUR LA MER DE L'OUEST


JE SAIS..JE SAIS..MAIS J'AI FAIT SER. MENT DE NE PLUS COMBATTRE, FREYTIS.. ET UN VIKING NE REVIENT JAMAIS SUR UN SERMENT FAIT À ODIN..
1261.5


BIORN ÉCLATA..
VOUS AVEZ TOUS PEUR, VOUS TREMBLEZ DEVANT THORFALL COMME DES BOULEAUX DANS LE VENT..


LE TRAVAIL DE CALFATAGE ETAIT LONG ET ÉPUISANT.
HO, RAGNAR! NOUS AVONS DES VISITES. DES HOMMES DE THORFALL..


THORFALL VOUS FAIT SAVOIR QUE VOUS DEVEZ VIDER LES LIEUX AVANT TROIS JOURS


VA DIRE À THORFALL QUE JE ME MOQUE DE SES ORDRES JE PARTIRAI QUAND JE VOUDRAI


PRENDS GARDE! JE POURRAIS TE FAIRE AVALER TES PAROLES EN MÊME TEMPS QUE TES DENTS


VRAIMENT! EH BIEN NOUS ALLONS VOIR..


FAR. FARRER JUBILAIT. L'INACTION LUI PESAIT..
ILS SONT LES BIENVENUS!


LES ENVOYÉS DU KONING SONT ROSSÉS
VOILÀ MA RÉPONSE ET POUR CEUX QUI VIENDRONT, IL Y EN AURA AUTANT


THORFALL ETAIT SÛR DE SON FAIT. FREYDIS NE TROUVERAIT PAS DE CHAMPION..
D'ICI À STAVANGER, MON NOM SEUL IMPOSE LA TERREUR.. TU COURS APRÈS LE VENT, FREYDIS..


LE HOLMGANGA AURA LIEU, CHASSEUR.. S'IL LE FAUT, C'EST MOI QUI PORTERAI L'EPÉE


LE BEAU CHAMPION.. OHO. HOOOO HO!


LES TROIS HOMMES ENVOYÉS À RAGNAR ÉTAIENT DE RETOUR ET DANS QUEL ETAT!
LES VIKINGS NOUS ONT JETÉS À L'EAU, ILS SE MOQUENT DE TON ORDRE, THORFALL,


ILS SE MOQUENT DE MON ORDRE..! PAR LES CORBEAUX D'ODIN, ILS VONT VOIR QUI JE SUIS.


THORFALL ET SES LOUPS N'ONT PAS TARDÉ.. S'ILS VEULENT LA GUERRE, ILS L'AURONT..
L'ARRIVÉE DE LA TROUPE NE FUT PAS UNE SURPRISE


ET HARDIMENT, LES VIKINGS SE PORTÈRENT À LA RENCONTRE DU KONING..


LES FORCES EN PRÉSENCE ÉTAIENT ÉGALES.
VIKING, ES-TU PRÊT À ME COMBATTRE. NOUS AVANCERONS L'UN VERS L'AUTRE D'UN MÊME NOMBRE DE PAS.


JE SUIS PRÊT MAIS À LA MOINDRE TRAITRISE, LES FLÈCHES VOLERONT..


SEUL LE CRISSEMENT DES PAS SUR LE SABLE TROUBLAIT LE SILENCE.
BIORN RETINT SON SOUFFLE..


BRUSQUEMENT THORFALL LACHA SON BOUCLIER.
ZIIIIIF!
IMBÉCILE! JE NE PERDS PAS MON TEMPS.
IIAAF
RAGNAR SE COUVRIT PAR UN MIRACLE D'INSTINCT..

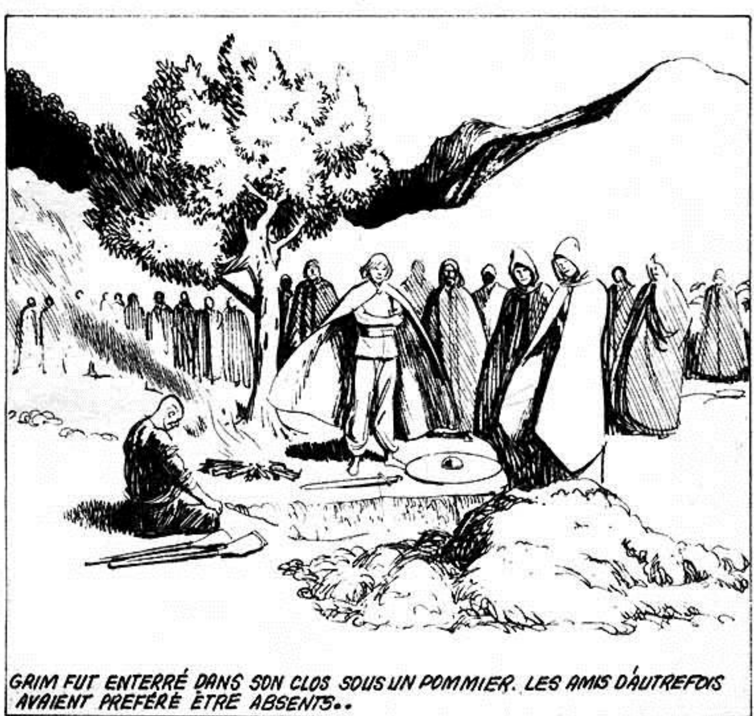

TRAHISON! OEIL POUR OEIL, MES GARÇONS!
ZIPP
ZIIP


LA BLESSURE ÉTAIT CUISANTE À L'ORGUEIL DU KONING.. D'AUTANT PLUS QUE SOUS LES FLÈCHES SES HOMMES SE REPLIAIENT..















GUDRID NE DISAIT RIEN. TOUS LES HOMMES SUSCEPTIBLES DE PORTER UNE ÉPÉE AVAIENT REFUSÉ DE DÉFENDRE LEUR CAUSE

IL Y EN AVAIT ENCORE UN.. PEUT-ÊTRE..







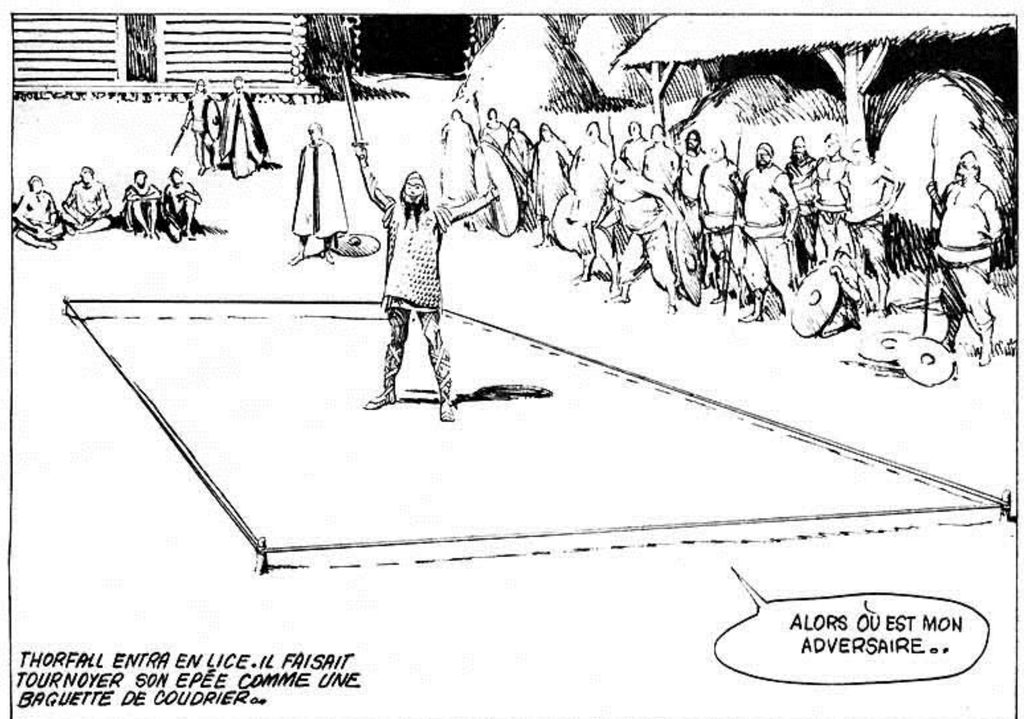






ELLE ÉCLATA EN SANGLOTS RAGNAR DUT LUI ARRACHER CHAQUE MOT.. ELLE ÉTAIT VENUE POUR QU'IL PRÎT AU HOLMGANGA LA PLACE DE SON FRÈRE..




THORFALL ENTRA EN LICE. IL FAISAIT TOURNOYER SON ÉPÉE COMME UNE BAGUETTE DE COUDRIER..
ALORS OÙ EST MON ADVERSAIRE..

PAR LA LANCE D'ODIN !

VOICI L'HOMME QUI DÉFENDRA NOS DROITS RAGNAR LE VIKING!

THORFALL EUT UN RICTUS RAPIDE TANDIS QUE LES VIKINGS SE RANGEAIENT FACE À SES HOMMES..
ON VERRA CE QUE VAUT CE COUREUR D'OCÉAN !

UNE CHOSE EST SÛRE, THORFALL, TU NE VERRAS PAS MES TALONS COMME J'AI VU LES TIENS, QUAND LA FLÈCHE TE FAISAIT COURIR.

LE PREMIER ASSAUT S'ENGAGEA AUSSITÔT.. RAPIDE, DUR, IMPLACABLE.
PAR THOR, COMMENT AS-TU FAIT APRÈS NOS ACCUSATIONS ?

LE VIKING RENDIT LE COUP. POUR LE MOMENT ILS EN ETAIENT ENCORE À SE TÂTER À JAUGER LEUR FORCE RESPECTIVE.

ET THORFALL NE CESSAIT DE RICANER DE GROGNER ET DE DÉFIER.

LES CORBEAUX SE REPAITRONT DE TA DÉPOUILLE.

HEII-VAA!

ILS AVANCÈRENT ET RECULÈRENT TOUR À TOUR MAIS NI L'UN NI L'AUTRE NE MIT UN PIED AU-DELÀ DE LA LIMITE DES CORDES. LES SPECTATEURS RETENAIENT LEUR SOUFFLE.

THORFALL ATTAQUAIT ENCORE COMME HEIMDALL LE GÉANT.







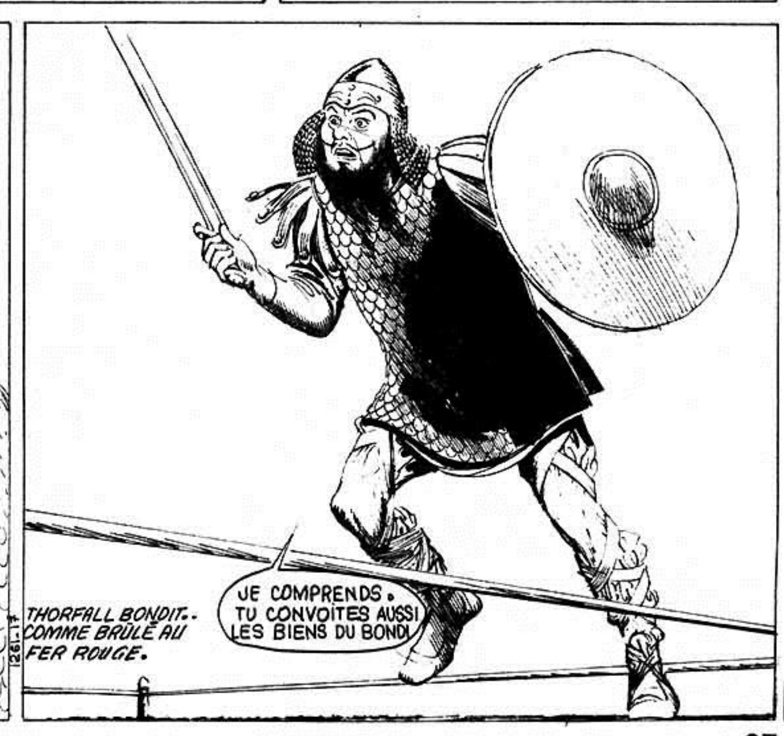

LE TEMPS LUI-MÊME PARUT SUSPENDU..
NO.ON!
LE COUP DE LA LOUTRE, VIKING!

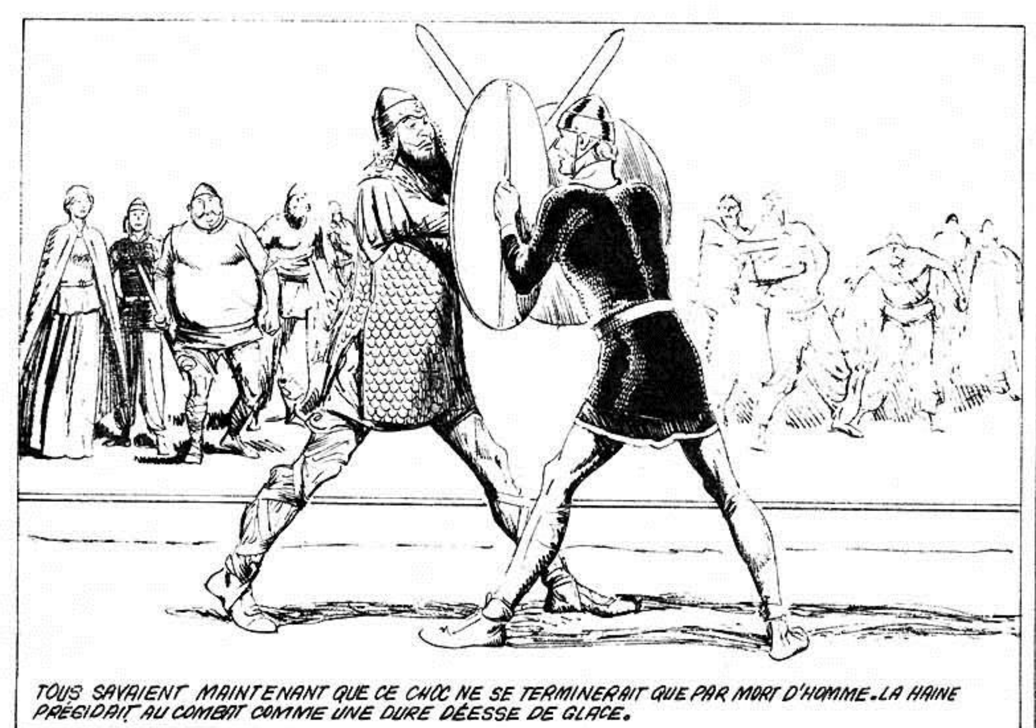

LA LOUTRE ASSAILLIE AU SOL, ROULE SUR LE CÔTÉ
LA LAME TOMBAIT SUR LUI...

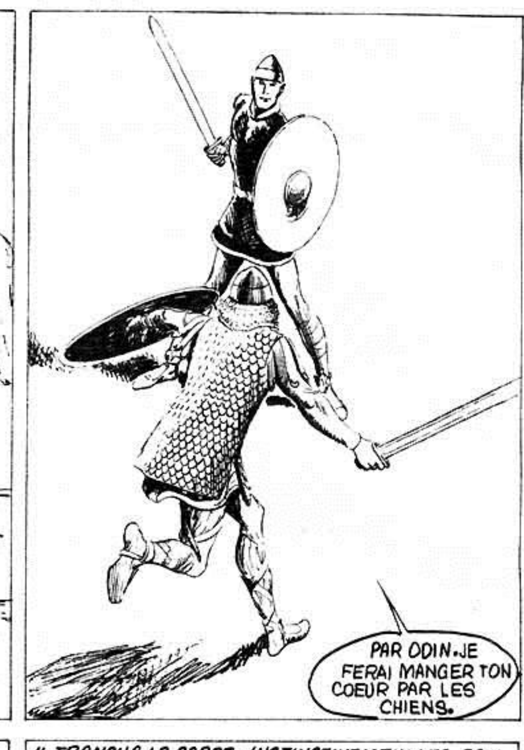

RA-ANGG!
IL S'EN ÉTAIT FALLU D'UNE LARGEUR DE MAIN.
LA TACTIQUE DE LA LOUTRE LE SAUVAIT..


TU AURAIS MIEUX FAIT DE NE PAS TE MÊLER DE MES AFFAIRES.
THORFALL EN RAGEAIT!


ILS SE RETROUVÈRENT FACE À FACE.
UNE DERNIÈRE FOIS CHASSEUR REFLÉCHIS. ABANDONNE TES PRÉTENTIONS, SUR LE DOMAINE DE GRIM.


THORFALL BONDIT.. COMME BRÛLÉ AU FER ROUGE.
JE COMPRENDS. TU CONVOITES AUSSI LES BIENS DU BONDI


TOUS SAVAIENT MAINTENANT QUE CE CHOC NE SE TERMINERAIT QUE PAR MORT D'HOMME. LA HAINE PRÉSIDAIT AU COMBAT COMME UNE DURE DÉESSE DE GLACE.


PAR ODIN. JE FERAI MANGER TON COEUR PAR LES CHIENS.


LE VIKING S'EFFAÇA AVEC LÉGÈRETÉ. IL AVAIT ATTENDU LE MOMENT OÙ LA FUREUR AVEUGLERAIT THORFALL. IL FRAPPA AU FLANC.


LE KONING TITUBA. MAIS CONTINUA SUR SA LANCÉE.
JETTE TON ÉPÉE THORFALL!


IL TRANCHA LA CORDE. INSTINCTIVEMENT LES SPECTATEURS S'ÉCARTÈRENT.
JETTE TON ÉPÉE. TU NE PEUX PLUS COMBATTRE


PLACE!

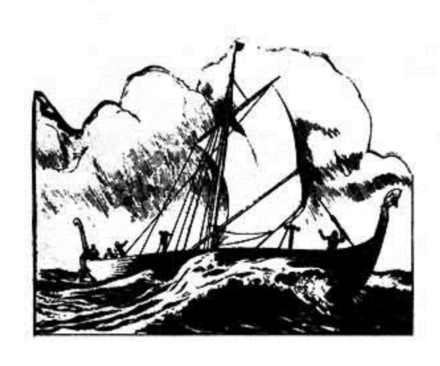

QUE VA T-IL FAIRE? IL EST EFFRAYANT!
IL N'IRA PAS LOIN AVEC SA BLESSURE!


IL MARCHA DROIT JUSQU'AU PETIT BÂTIMENT EN BOIS DE L'ÉTUVE OÙ LE FEU BRÛLAIT EN PERMANENCE ET BLOQUA LA PORTE DERRIÈRE LUI..





A VRAI DIRE, LA DÉFAITE DE THORFALL AVAIT DÉMORALISÉ SES GENS.. ET CEUX.CI NE SONGEAIENT QU'A FILER AU PLUS VITE MAIS QUE SIGNIFIAIT L'ÉTRANGE COMPORTEMENT DU KONING...?



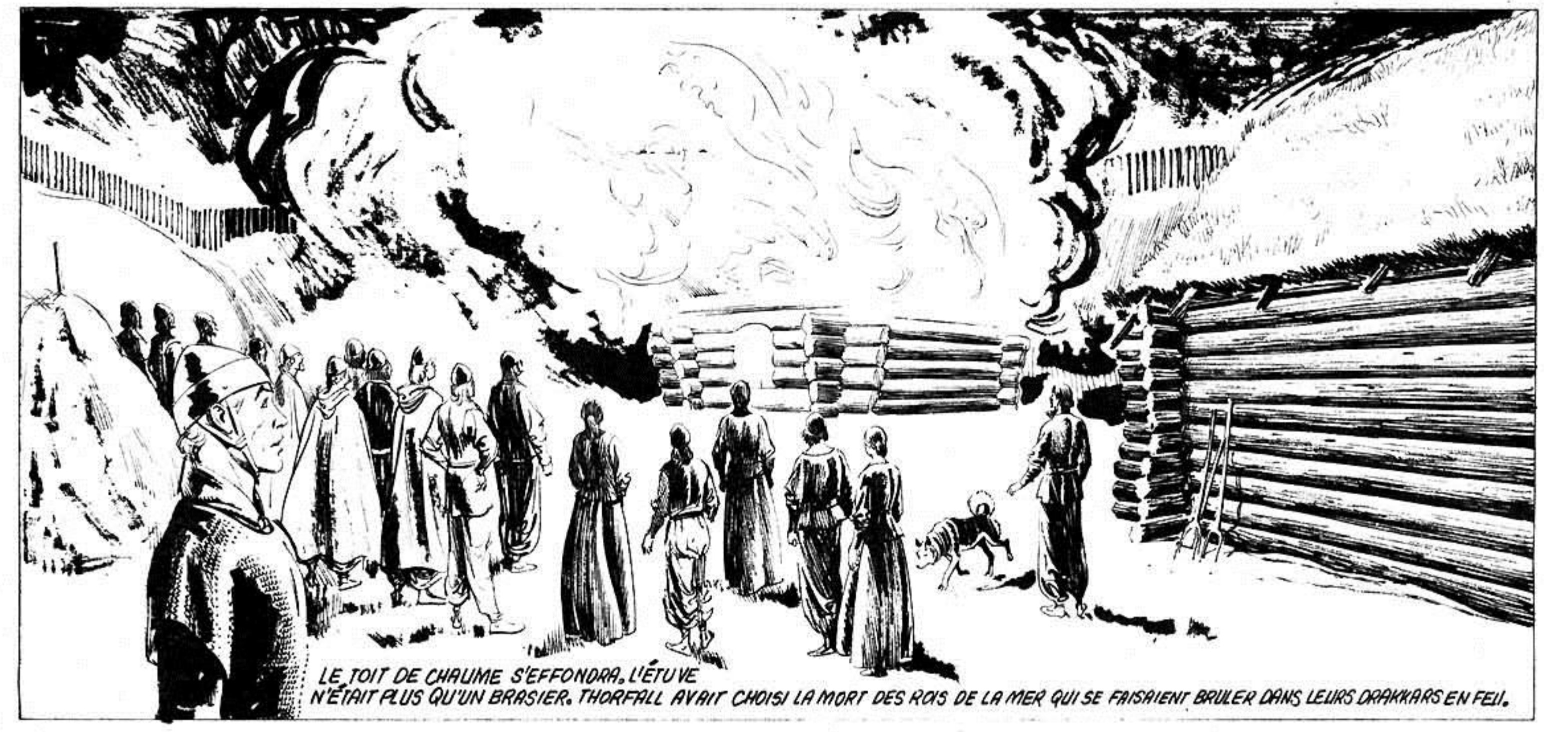


















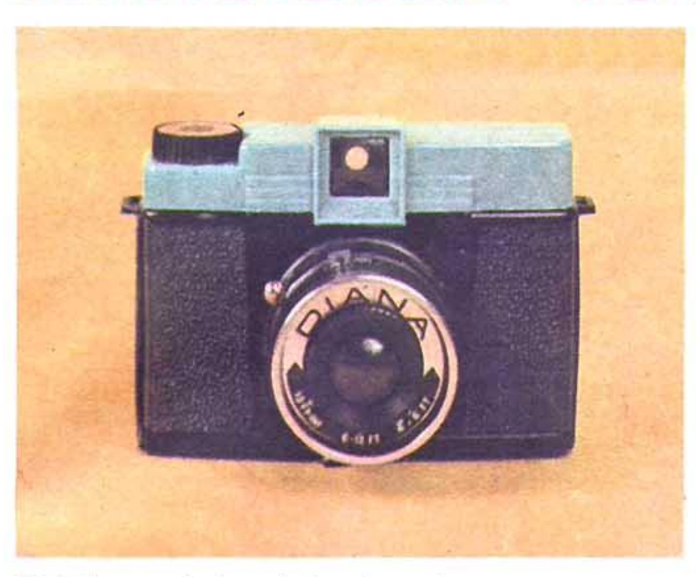




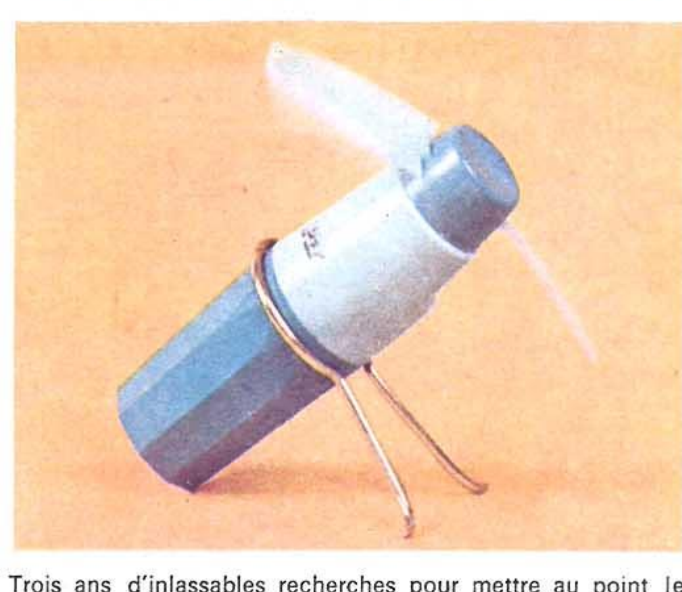


bientôt... nouvel épisode.. "LA TERRE FABULEUSE"

CHOISISSEZ VOTRE SUPER-GADGET



Chef-d'œuvre de la technique japonaise.
Le SUPER-DIANA fera de vous - qui sait ? - le plus grand des reporters.
Pellicules utilisables : films 120 en vente partout.
PIF vous l'offre pour 7 F



Trois ans d'inlassables recherches pour mettre au point le plus " mini " des VENTILATEURS DE POCHE.

PIF vous l'offre pour 5,50 F

1° Collez vos huit bons Super-Gadget PIF dans l'emplacement prévu en bas de la page.
2° Inscrivez très lisiblement, en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc. sur le bon de commande en bas de la page.
3° Choisissez votre super-gadget, puis rayez les mentions inutiles.
4° Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adressez dans une enveloppe affranchie à :
PIF SUPER-GADGET, B. P. N° 107, 93-MONTREUIL-SOUS-BOIS
5° Joindre, pour frais de manutention et d'expédition :
    a) pour l'appareil photo : 7 F ;
    b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.

ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.
Le versement peut se faire, soit en timbres, soit par virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.
ATTENTION : Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

A découper suivant le pointillé.

Je choisis l'appareil photo (1).
Je choisis le mini-ventilateur (1).
(1) Rayer les mentions inutiles.

COLLEZ ICI VOS HUIT BONS SUPER-GADGET

BON N° 1 **BON N° 2**

BON N° 3 **BON N° 4** **BON N° 5**

BON N° 6 **BON N° 7** **BON N° 8**

NOM ....
Prénom ....
Rue .... N° ......
Ville ....
Département N° ......

NOM ....
Prénom .... Age ....
Rue .... N° ......
Ville ....
Département N° ......

AVIS !....

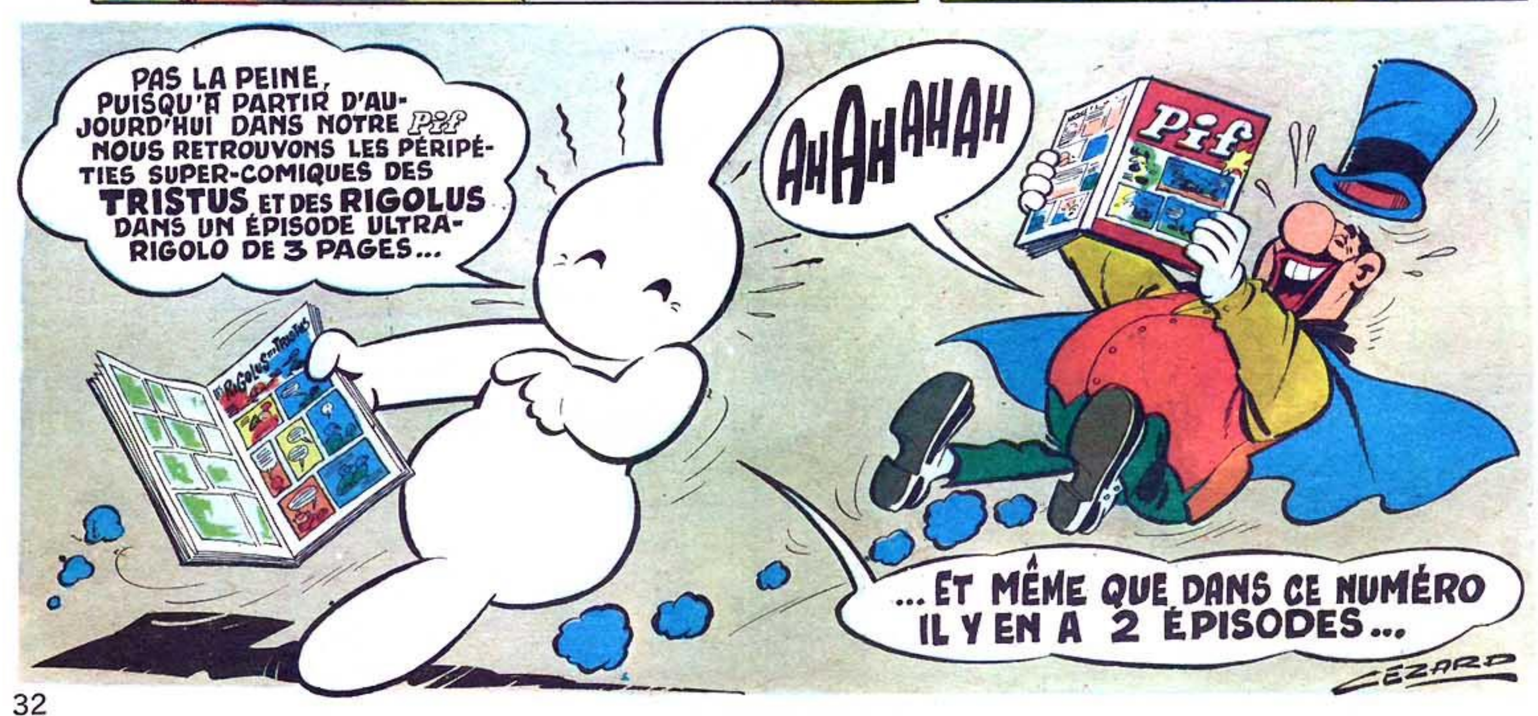
DEPUIS DES JOURS ET DES JOURS, DES RIRES CLAIRS JOYEUX ET CRISTALLINS S'ÉCHAPPAIENT DES RUINES DU CHATEAU DE LA FORÊT DE LA RARE CRÉTELLE...

NOUS SAVONS QUE C'ÉTAIT LA QU'HABITAIT NOTRE AMI **ARTHUR LE FANTÔME...**

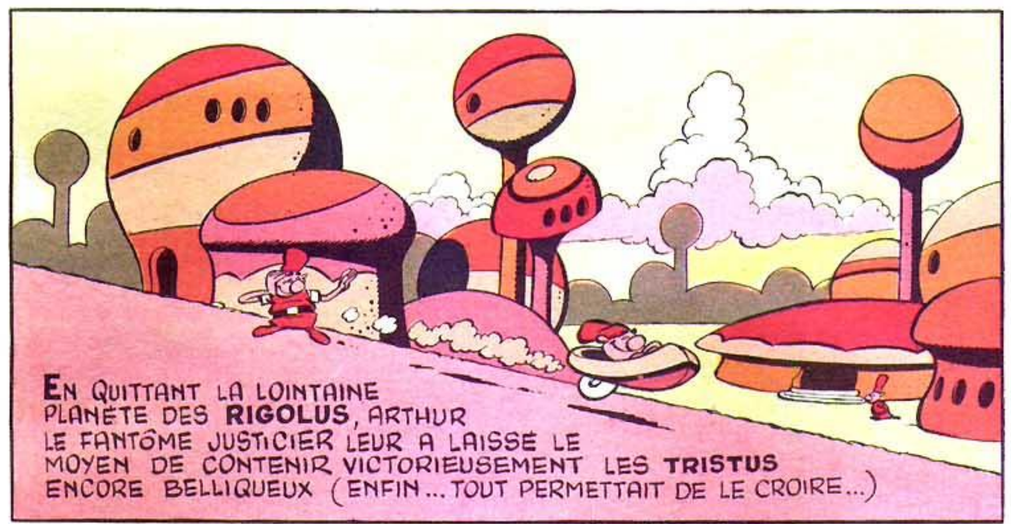
VOUS CROYEZ QUE VOTRE FILS VA TOUT A FAIT BIEN ?...

C'EST COMME CELA DEPUIS SON SÉJOUR SUR LA PLANÈTE **RIGOLUS...**

...ON VOIT QUE C'ÉTAIT RIGOLO SUR **RIGOLUS**, AUSSI, POURQUOI N'Y ES-TU PAS RESTÉ?...



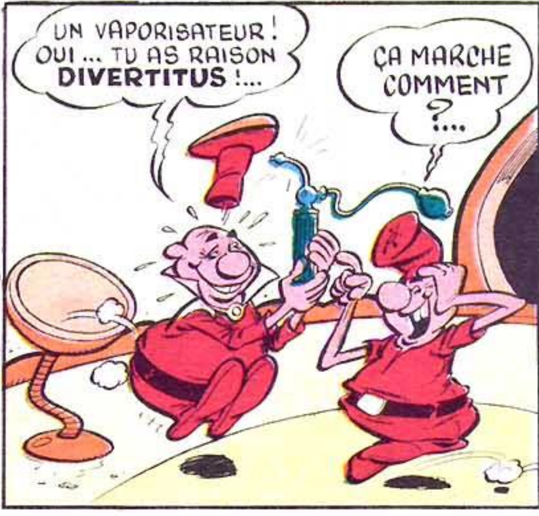

LES RIGOLUS
"L'ASTUCE DE JUBILUS-MARRUS"
PAR GEZARD
LES RIGOLUS NE SONT PAS DES TRISTUS... ET LES TRISTUS NE SONT PAS DES RIGOLUS ... TOUT EST LÀ, D'OÙ LEUR DÉSACCORD TENACE ET PERMANENT...
AH AH AH AH AH


EN QUITTANT LA LOINTAINE PLANÈTE DES RIGOLUS, ARTHUR LE FANTÔME JUSTICIER LEUR A LAISSÉ LE MOYEN DE CONTENIR VICTORIEUSEMENT LES TRISTUS ENCORE BELLIQUEUX (ENFIN... TOUT PERMETTAIT DE LE CROIRE...)


VOICI DONC L'ARME SUPRÊME DES TRISTUS!
QUELLE ARME BIZARRE!


EN SOMME C'EST UNE ESPÈCE DE PETIT RÉCIPIENT, GENRE FLACON, MUNI D'UNE TUBULURE PROLONGÉE PAR UNE POMPE PNEUMATIQUE, QUI ACTIONNÉE PAR UNE PRESSION MANUELLE DÉCLENCHE, PAR LE BEC CREUX FIXÉ SUR LE DESSUS, UNE SORTE DE PULVÉRISATION GAZEUSE...


UN VAPORISATEUR QUOI!


UN VAPORISATEUR! OUI... TU AS RAISON DIVERTITUS!...
ÇA MARCHE COMMENT ?...


PCHTT
COMME CELA ...PARDI!


...ET QUAND LE PETIT NUAGE SE FUT DISSIPÉ...
!
!
TRISTE, TRISTE ... JE SUIS UN TRISTE TRISTUS TRISTE!
1



ON SAVAIT DÉJA QUE LORSQU'UN RIGOLUS FAISAIT RIRE UN TRISTUS CELUI-CI DEVENAIT RIGOLUS ...
ET QUAND UN TRISTUS NE FAISAIT PAS RIRE UN RIGOLUS, CELA FAISAIT UN TRISTUS DE PLUS...
MAIS CETTE FOIS C'ÉTAIT BEAUCOUP PLUS GRAVE...



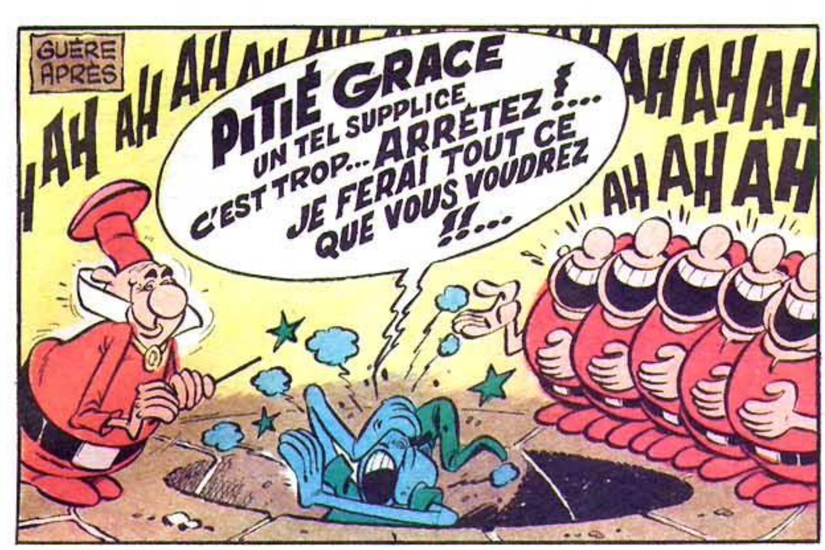
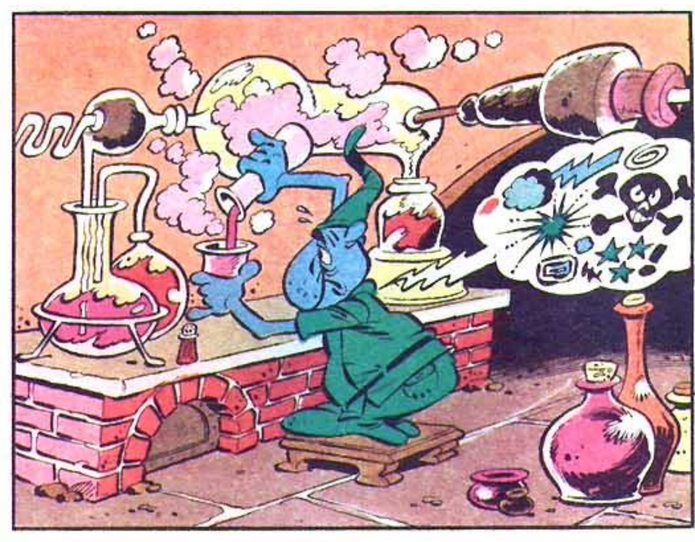










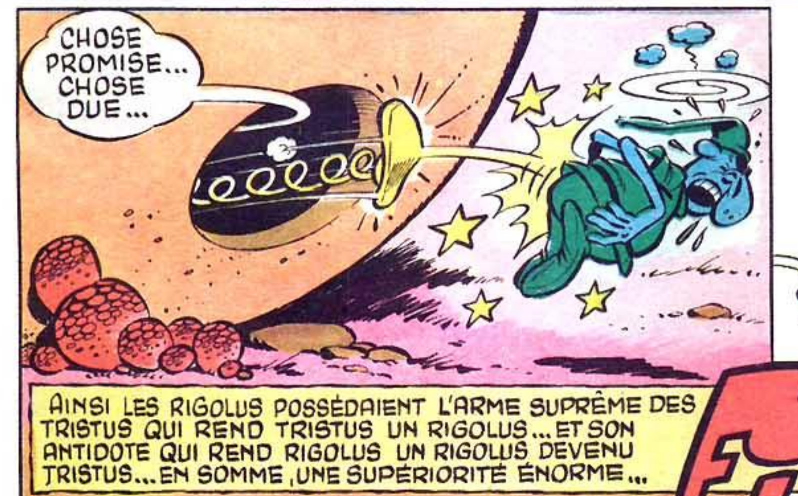

GUÈRE APRÈS
AH AH AH AH
PITIÉ GRACE UN TEL SUPPLICE C'EST TROP... ARRÊTEZ !... JE FERAI TOUT CE QUE VOUS VOUDREZ !!...
AHAHAH
AH AH AH


ET LE LENDEMAIN...
ALORS !... FENDUS-LAPIPUS ?
ÇA Y EST JUBILUS-MARRUS NOTRE HÔTE A MIS AU POINT UN ANTIDOTE PUISSANT !...
PASTOUCHE

VITE VITE ALLONS L'ESSAYER SUR DIVERTITUS...
L'INSTANT EST DRÔLEMENT SOLENNEL...

NOIR... NOIR... TOUT EST NOIR...
PFFFF (PLAINTE LAMENTABLE ET TRISTE...)

PCHITT

... ÇA MARCHE ! DIVERTITUS EST SAUVÉ !...
AHAHAH QUELLE ÉPOQUE...
POUR RIRE DE NOTRE ÉPOQUE, ÇA... ON PEUT PAS DIRE : IL EST GUERI...

CHOSE PROMISE... CHOSE DUE...
AINSI LES RIGOLUS POSSÉDAIENT L'ARME SUPRÊME DES TRISTUS QUI REND TRISTUS UN RIGOLUS... ET SON ANTIDOTE QUI REND RIGOLUS UN RIGOLUS DEVENU TRISTUS... EN SOMME, UNE SUPÉRIORITÉ ÉNORME...

FIN... FIN... C'EST VITE DIT !...
FIN

3


LES RIGOLUS
ET LA DÉCONFITURE DES TRISTUS
PAR CEZARD
RIGOLUS... QUEL MONDE ÉTRANGE ET MERVEILLEUX... JOUR APRÈS JOUR ON N'Y FAISAIT QUE S'AMUSER, DANSER ET RIRE...


...RIRE
RAPPORT IMPORTANT
JUBILUS CHEF DES RIGOLUS


...RIRE
GARDES SUR LESQUELS ON POUVAIT COMPTER... D'AILLEURS ON AVAIT DÉJÀ COMMENCÉ...

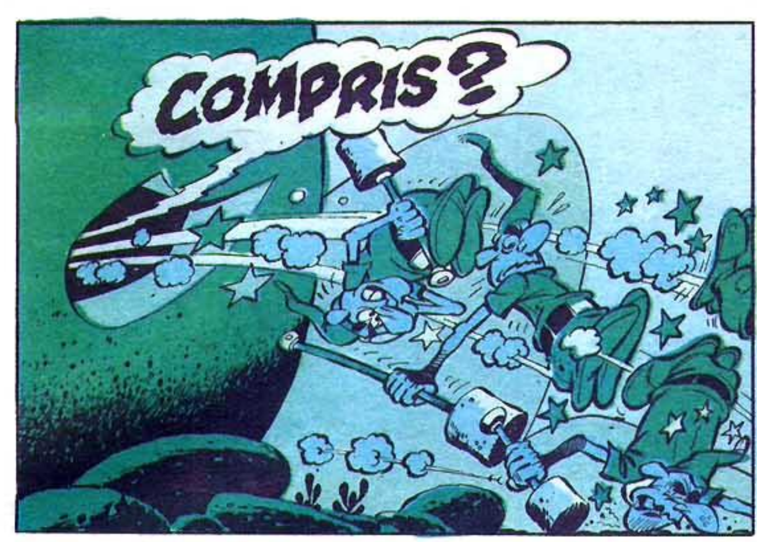

...MAIS RIRE QUE NOUS TERRIENS NOUS POUVONS À PEINE NOUS L'IMAGINER...
SALLE DE CONFÉRENCE
AH AH AH AH AH AH AH
AH AH AH AH AH
OUAH AH A


IL EST VRAI QUE CE PEUPLE RIGOLUS ÉTAIT TRÈS AIDÉ PAR SON CALENDRIER
GRANDES VACANCES PERMANENTES ENTRECOUPÉES PAR DES JOURS FÉRIÉS...
FÉRIÉ DIM
38
SEPTAOUT
...SANS OUBLIER LES RÉVEILLONS ET LES FÊTES NATIONALES !...

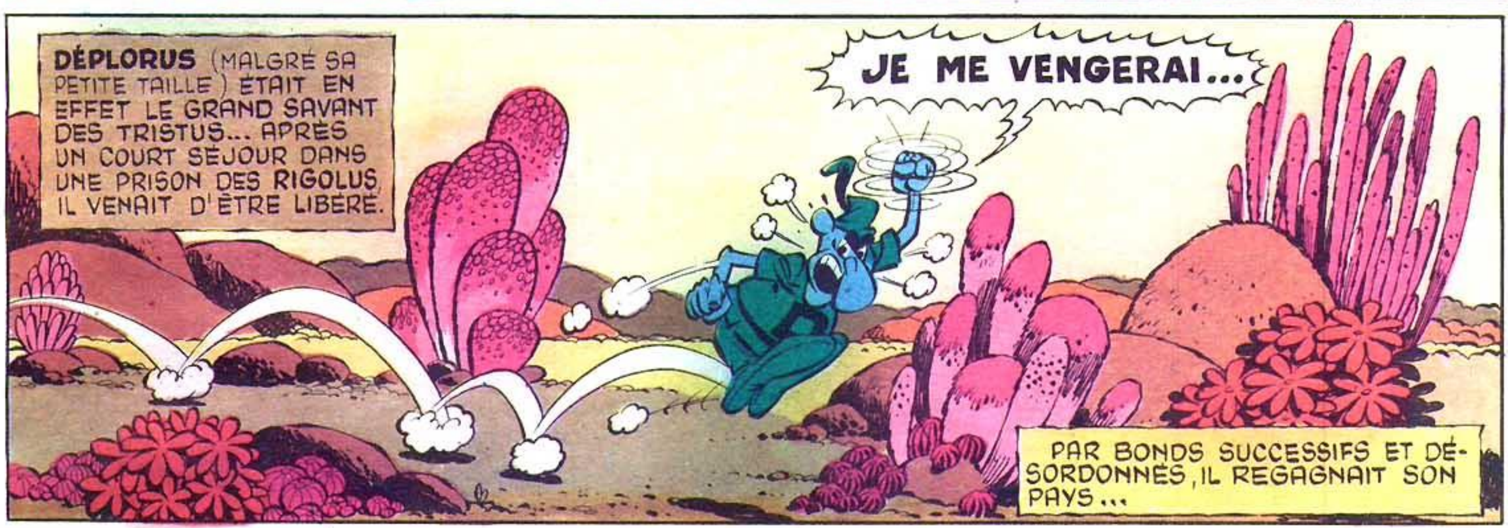

SUR CETTE PLANÈTE LOINTAINE TOUT SERAIT PARFAIT, INFINIMENT PARFAIT SI DANS LES MONTS FUNÈBRUS NE SE TENAIT LE LOUCHE CLAN DES TRISTUS...
GRR


...ÊTRES STUPIDES, MÉCHANTS ET TRISTES... TRISTES COMME DES KÉPIS DÉFRAÎCHIS...
ALORS MORFONDUS TOUJOURS PAS DE NOUVELLE ?...
NON ! TACITURNUS, NOTRE MAÎTRE...


...LEUR PROPRE ÉTAIT DE NE RIRE JAMAIS (ET MÊME ENCORE MOINS) C'ÉTAIT D'AILLEURS LEUR SEULE SAUVEGARDE, CAR S'ILS AVAIENT RIGOLÉ ILS SERAIENT AUSSITÔT DEVENUS RIGOLUS...
IL FAUT FAIRE QUELQUE CHOSE POUR RETROUVER DÉPLORUS !
VOUS REMARQUEREZ QU'AUCUN D'EUX NE REGARDE EN FACE


COMPRIS ?


EUH !... OUI TACITURNUS... NOTRE MAÎTRE...
ON ENVOYA (SUR LE CHAMP) UN DÉTACHEMENT DE TRISTUS VOLONTAIRES AVEC MISSION DE RAMENER LE GRAND SAVANT...
... NE DISCUTE PAS VIEUX... C'EST SON HEURE DE DÉTENTE !


DÉPLORUS (MALGRÉ SA PETITE TAILLE) ÉTAIT EN EFFET LE GRAND SAVANT DES TRISTUS... APRÈS UN COURT SÉJOUR DANS UNE PRISON DES RIGOLUS, IL VENAIT D'ÊTRE LIBÉRÉ.
JE ME VENGERAI...
PAR BONDS SUCCESSIFS ET DÉSORDONNÉS, IL REGAGNAIT SON PAYS...

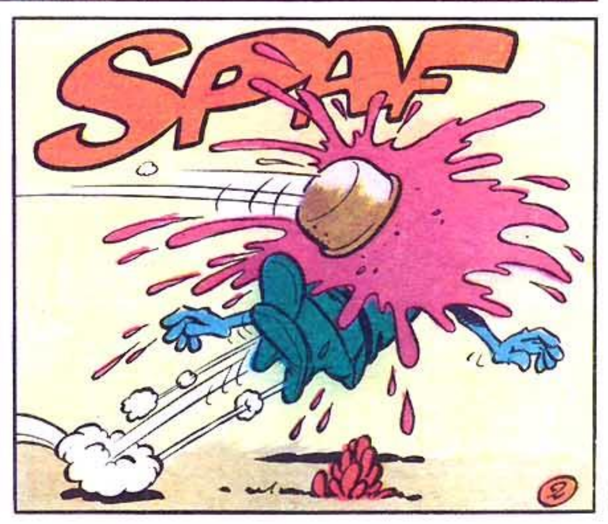

NON LOIN DE LÀ ET TOUT PRÈS DE LA FRONTIÈRE UNE BANDE DE JEUNES RIGOLUS AVAIT PROFITÉ DE CE JOUR DE CONGÉ POUR ALLER PIQUE-NIQUER...

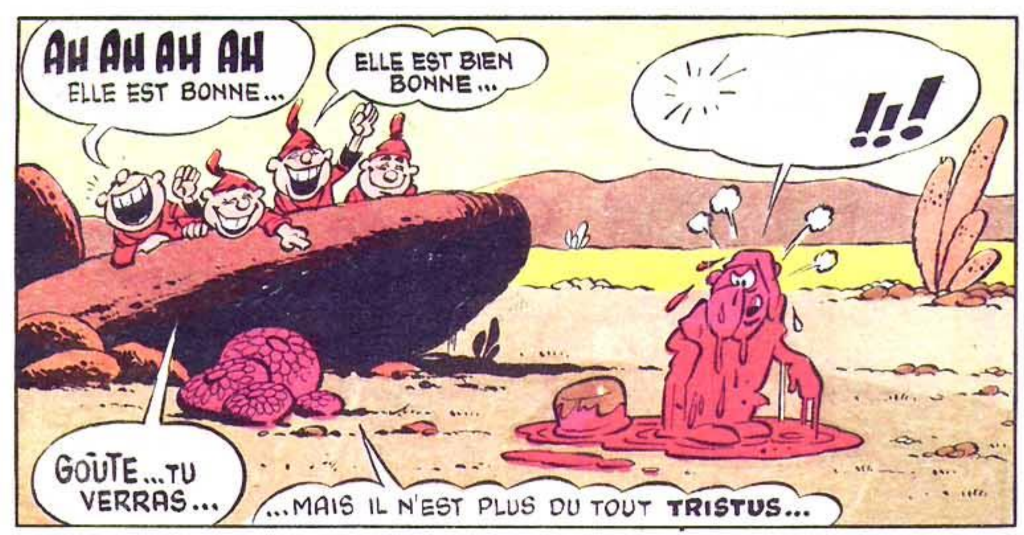

ON MANGE BIENTÔT...


VOYEZ CE QUE J'AI APPORTÉ ... DE LA CONFITURE DE GROSEILLES !
!
J'EN AI AUSSI...
AH!
LA CONFITURE DE GROSEILLES ÉTAIT L'ALIMENT DE BASE DES RIGOLUS, AVEC LES PETITS RADIS ET LA SAUCE TOMATE...

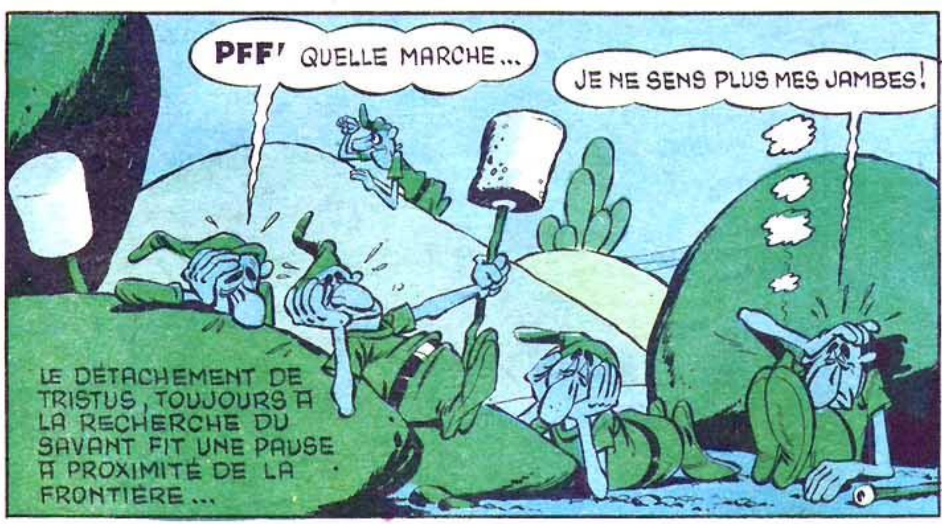

LAISSE-MOI TA CONFITURE DE GROSEILLES ! J'EN AI UNE MEILLEURE UTILISATION...


HÉ! TRISTUS...
?

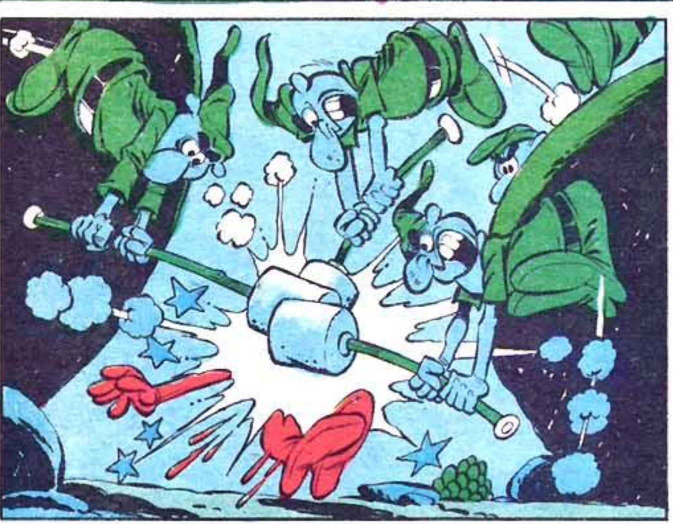

SPAF


AH AH AH AH
ELLE EST BONNE...
ELLE EST BIEN BONNE...
!!!
GOÛTE... TU VERRAS...
...MAIS IL N'EST PLUS DU TOUT **TRISTUS**...


JE ME VENGERAI...
FRONTIÈRE
À NE FRANCHIR QU'EN CAS DE NÉCESSITÉ ABSOLUE


LE DÉTACHEMENT DE TRISTUS, TOUJOURS À LA RECHERCHE DU SAVANT FIT UNE PAUSE À PROXIMITÉ DE LA FRONTIÈRE...
PFF! QUELLE MARCHE...
JE NE SENS PLUS MES JAMBES!

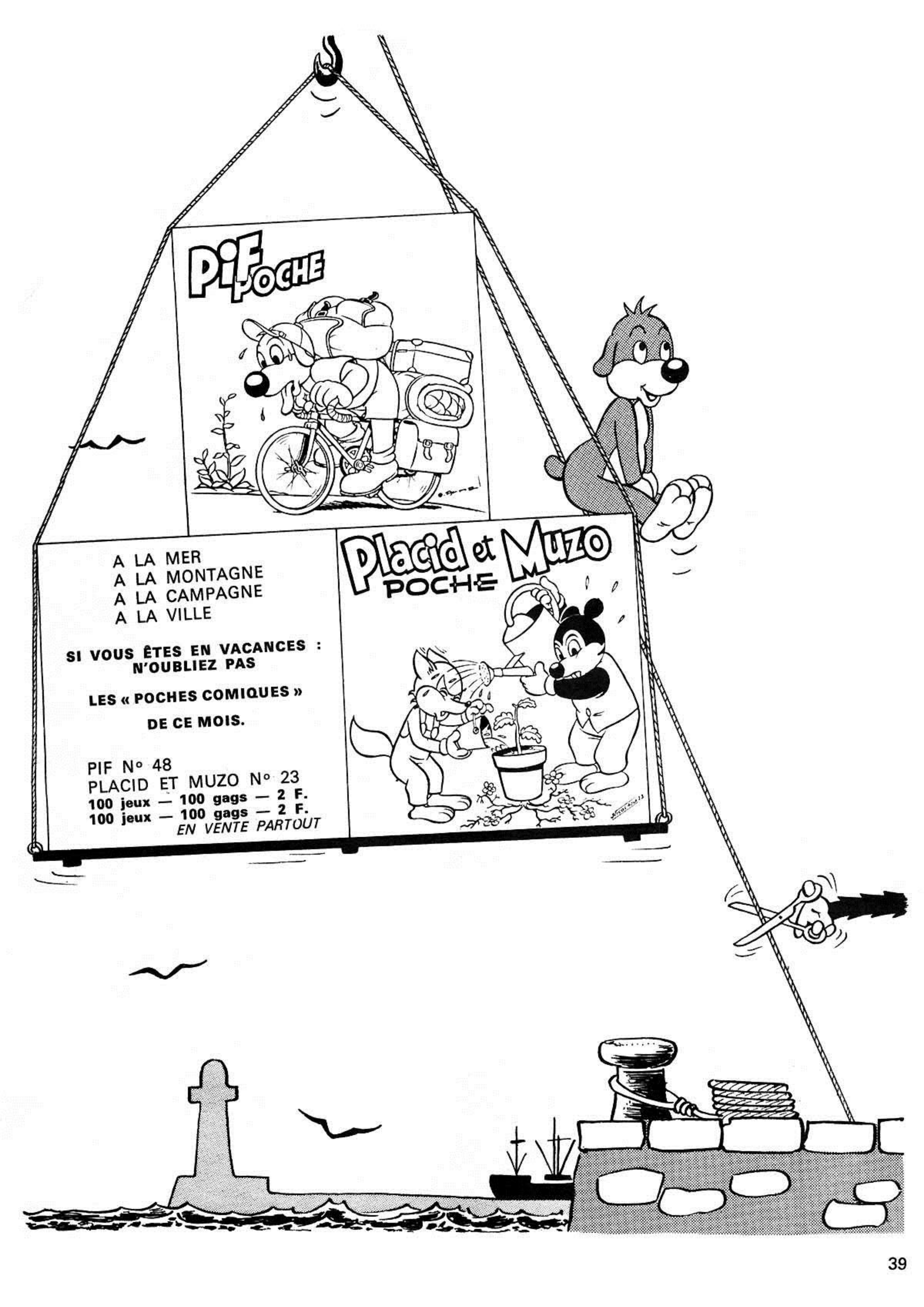

EH! BEN... IL EST GONFLÉ CELUI-LÀ...
ATTENTION LES GARS VOILÀ UN RIGOLUS... IL NE FAUT PAS LE LOUPER...




MAIS **MAIS...** CE N'EST PAS UN **RIGOLUS !...**
C'EST **DÉPLORUS** LE SAVANT QUE NOUS RECHERCHONS...


OH! OH! OH!
IL NE FAUT PAS RESTER ICI
ON NOUS ATTAQUE...


AH AH AH AH AH
ILS SE SAUVENT...
C'EST LA DÉCONFITURE DES TRISTUS...
C'EST MÊME LA DÉCONFITURE DE GROSEILLES...
AHAHAH
JE ME VENGERAI
JE ME VENGERAI
JE ME VENGERAI...
QU'ALLEZ-VOUS FAIRE DITES-VOUS ?
ZZZ
FIN
PROCHAINEMENT : **ÉCHEC EN BLANC ...**
(3)


PIF POCHE
Placid et Muzo POCHE
A LA MER
A LA MONTAGNE
A LA CAMPAGNE
A LA VILLE
SI VOUS ÊTES EN VACANCES :
N'OUBLIEZ PAS
LES « POCHES COMIQUES »
DE CE MOIS.
PIF N° 48
PLACID ET MUZO N° 23
100 jeux — 100 gags — 2 F.
100 jeux — 100 gags — 2 F.
EN VENTE PARTOUT

LOUP-NOIR

LE CRIN ROUGE DES CROWS

Scénario : J. OLLIVIER
Dessins : KLINE

DU NERF, DIABLESSES ! LE FOUET VA VOUS TANNER LA PEAU.

ELLES NE VALENT PAS LES TRENTE SIX DOLLARS QUE NOUS LES AVONS ACHETÉES, MALLORY, NOUS SOMMES ENCORE LOIN DE LARAMIE.

LES TROIS HOMMES S'APPELAIENT LACEY, MALLORY ET DEER. ILS AVAIENT TRAPPÉ JUSQU'AU PRINTEMPS DANS LES NORTH PLATT HILLS.






ILS ONT ATTELÉ LES SQUAWS AUX TRAVOIS COMME DES CHIENS.
CLAC !
UNE LONGUE COURSE AVAIT MENÉ LOUP NOIR JUSQU'AUX COLLINES DE L'OUEST...


TU VOIS, TOPEE, TU VOIS CE QU'ILS FONT DE LA PRAIRIE...


JUSQU'À LA NUIT, IL SUIVIT LA MARCHE DES AVENTURIERS. IL DÉLIVRERAIT LES SQUAWS...
LA NUIT EST L'AMIE DES LOUPS ET DES HOMMES QUI VOIENT CLAIR, TOPEE.


SOUS LA LUNE, LA PRAIRIE ÉTAIT NOIRE ET BLANCHE.
TU ME RÉVEILLERAS POUR LA DEUXIÈME GARDE, LACEY.


TU CROIS QU'ELLES DORMENT OU QU'ELLES FONT SEMBLANT ? AVEC CES FEMELLES ROUGES, FAUT SE MÉFIER.
TU N'ES QU'UN PIED-TENDRE, LACEY.


JE TE REPÈTE QUE JE LES TIENS EN AYANT EN POCHE LEURS PLUMES ET LEURS GRIFFES-TOTEMS.


L'HOMME SE DÉGOURDISSAIT LES JAMBES. LOUP NOIR SE DRESSA LENTEMENT...




LE SIOUX SE DÉSINTERESSA DE L'HOMME ASSOMMÉ ET...
...DES HOMMES ENDORMIS. L'IMPORTANT ÉTAIT DE DÉLIVRER LES FEMMES.


LA SQUAW, UNE CROW, LE REGARDAIT, EFFARÉE...
CHUUT !


ET BRUSQUEMENT, ELLE HURLA...
NO-OON ! LE CRIN-ROUGE NO-OON !


JE RESTERAI, JE RESTERAI ! VA-T-EN !
LES AUTRES FEMMES SE DRESSAIENT, ARRACHÉES AU SOMMEIL.
3


LOUP NOIR BONDIT. CETTE FOLLE AVAIT TOUT COMPROMIS AVEC SES CRIS.
YEE, TOPEÉ, YEE !
LE CRIN ROUGE ! LE CRIN ROUGE !


PAWN
ALERTE ! LACEY ! QU'EST-CE QU'IL Y A !
LÀ ! UN INDIEN ! JE L'AI VU !


VAS-TU TE TAIRE !
LACEY A ÉTÉ AS-SOMMÉ !


JE COMPRENDS... UN DES LEURS A TENTÉ DE LES DÉLIVRER MAIS ELLES ONT REFUSÉ SON AIDE... ELLES N'ONT PAS VOULU FUIR EN LAISSANT DANS MA POCHE LES FICEL-LES MAGIQUES.


JE N'AIME PAS ÇA, MAL-LORY. LACEY N'EST PAS UN TYPE À SE LAISSER SURPRENDRE COMME ÇA... ET CET INDIEN PEUT REVENIR.


YIA, SHINOOK ! CETTE CROW N'A PAS CRIÉ POUR RIEN.
ET C'ÉTAIT BIEN L'INTENTION DE LOUP NOIR DE REVENIR...
4


LE CRIN ROUGE DES CROWS...LE CRIN ROUGE DES CROWS...
IL NE TROUVAIT PAS DE RÉPONSE À SA QUESTION...


UN JOUR ENSOLEILLÉ SE LEVAIT SUR LA PRAIRIE IMMENSE ...LES FEMMES À NOUVEAU TIRAIENT LES CHARGES DES TRAVOIS...


LE SIOUX SOLITAIRE CHEVAUCHAIT SUR LA PENTE EST DES COLLINES.
YEE, TOPEE! ILS DEVRONT TRAVERSER À GUÉ LA SOUTH PLATTE RIVER... ET LÀ...


DEBOUT, SQUAW, OU GARE!


TUE-MOI! TUE-MOI! MAIS TES MAINS TREMBLENT, COYOTE! LES CROWS N'ONT PAS PEUR DE LA MORT!


TOUT CROW DOIT, DE SA NAISSANCE À SA MORT, PORTER SUR LUI LE CRIN ROUGE QUI EST LE PASSAGE PAR OÙ VIENT LE SOUFFLE DE LA VIE. QUI PERD SON CRIN ROUGE N'ENTRERA JAMAIS DANS LE SÉJOUR DU GRAND ESPRIT. ET MALLORY SAVAIT CES CHOSES...
LÈVE-TOI, ET MARCHE JUSQU'AU FLEUVE OU JE JETTE LE CRIN ROUGE, LE CRIN ROUGE DE TA VIE, FEMME.
5


LA SQUAW SE LEVA ET SE REMIT EN MARCHE EN TITUBANT.
EXCELLENT, TON TRUC.
NOUS LES MÈNERONS AINSI JUSQU'À LARAMIE. EN ROUTE, JACK.


DANS L'APRÈS-MIDI, ILS ENTREPRIRENT LA TRAVERSÉE DE LA PLATTE-RIVER.
HÉ ! TOI, LÀ-BAS, NE LAISSE PAS ALLER LA PERCHE.


LOUP-NOIR ATTENDAIT SUR L'AUTRE RIVE. CETTE FOIS, IL APPRENDRAIT LE SECRET DES FEMMES CROWS. LE SECRET DU CRIN ROUGE...


SUR LA BERGE, LES FEMMES ÉPUISÉES S'AFFALÈRENT.
C'EST LE MOMENT D'UTILISER TON TRUC, MALLORY.

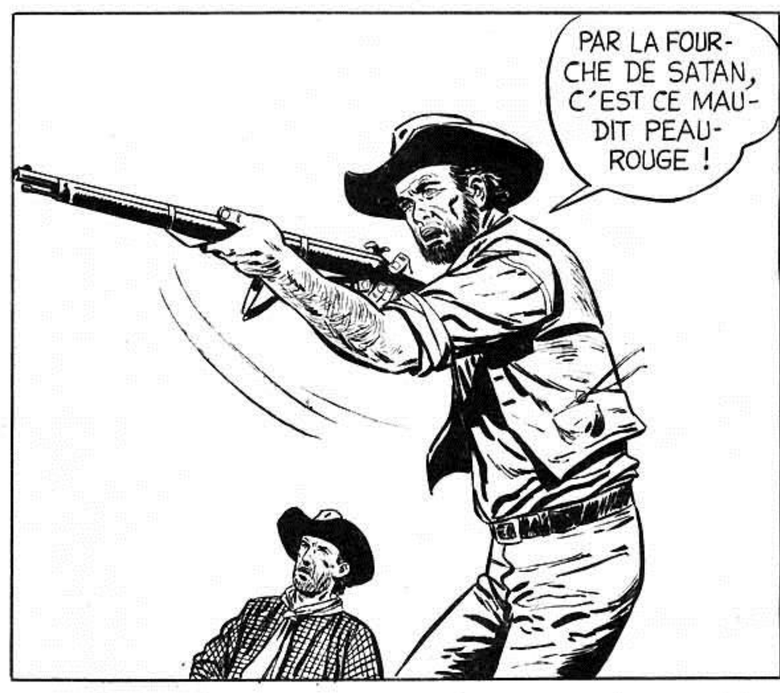

DEBOUT, SQUAWS, DEBOUT, OU BIEN, J'ENVOIE VOS FICELLES, VOS PLUMES DE HIBOU ET VOS GRIFFES DE RENARD AU FIL DE L'EAU.


LE SIOUX SOLITAIRE COMPRENAIT MAINTENANT POURQUOI LA PRISONNIÈRE AVAIT HURLÉ DANS LA NUIT ET REFUSÉ DE LE SUIVRE.
LE TOTEM DES CROWS !
6


LA LÂCHETÉ DES HOMMES L'ÉCŒURAIT... CES BLANCS AVAIENT OFFENSÉ LES FEMMES DE SA RACE.
NOUS IRONS À EUX, TOPEE, COMME DES GUERRIERS. À VISAGE DÉCOUVERT.


LES SQUAWS AVAIENT LES PIEDS EN SANG.
ELLES ARRIVERONT À LARAMIE, DUSSENT-ELLES MARCHER À QUATRE PATTES.


LES FEMMES NE MARCHERONT PLUS, HOMMES BLANCS.


PAR LA FOURCHE DE SATAN, C'EST CE MAUDIT PEAU-ROUGE !


LE DÉFI DES SIOUX DÉCHIRA LE SILENCE DES COLLINES.
HIA-YIHAAAA !!
SHUIIT


LA DÉTONATION COUVRIT LE SIFFLEMENT DE LA FLÈCHE ET LE CRI D'AGONIE DE LACEY.
PAWN
7


L'HOMME ET LE LOUP AVAIENT DISPARU DERRIÈRE LA BUTTE.
DESSUS, JACK. CE N'EST PAS UN FAILLI PEAU ROUGE QUI ME BARRERA LA ROUTE.


PRENDS PAR LA GAUCHE, JACK. J'ATTAQUE SUR LA DROITE !


YEE, TOPEÉ !




TOPEE ATTAQUA. MASSE DE POILS ET DE COLÈRE.


MALLORY, L'HOMME QUI PORTAIT LES CRINS ROUGES DES CROWS N'AVAIT RIEN ENTENDU.
8


LE TERRIBLE BOUCLIER
APACHE TOURNAIT COMME
UNE ROUE...


PAWN


HOMME BLANC, MONTRE CE QUE TU VAUX DEVANT UN HOMME.
CE QUE JE VAUX ! TU REMUES TROP D'IDÉES DANS TA TÊTE...


ET D'UN SEUL COUP, L'AVENTURIER DE LA PRAIRIE SE RUA.
ET UN PEAU ROUGE N'A PAS A AVOIR D'IDÉES.

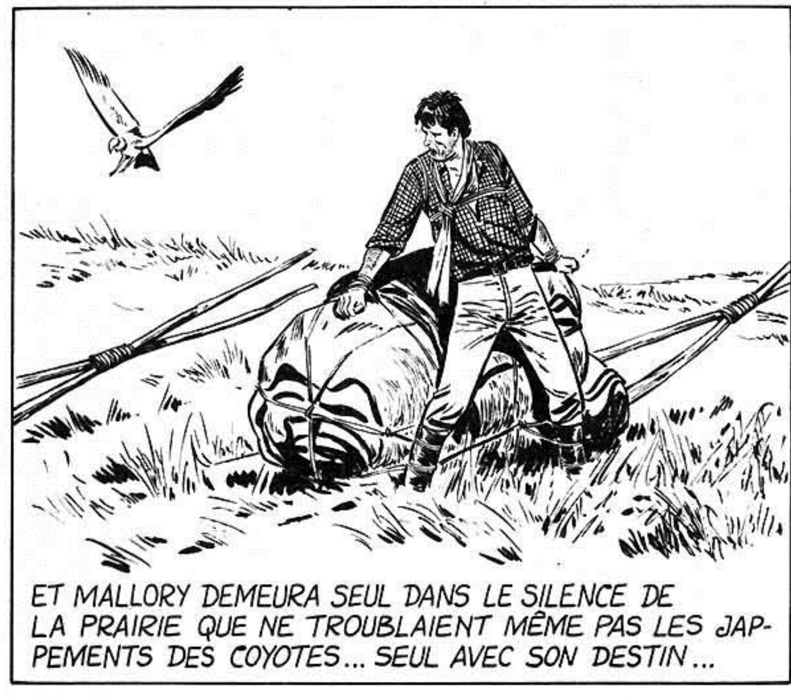

MAIS, DE SA MÈRE APACHE, LOUP
NOIR TENAIT LA PROMPTITUDE DES RÉFLEXES...
HABITUÉ DÈS L'ENFANCE A TOUTES LES FORMES DE
COMBAT, IL NE POUVAIT SE LAISSER SURPRENDRE...


TU N'ES PAS UN GUERRIER... UN PAPOOSE PRENDRAIT TA VIE... TU NE MÉRITES PAS LA MORT DU GUERRIER.
9

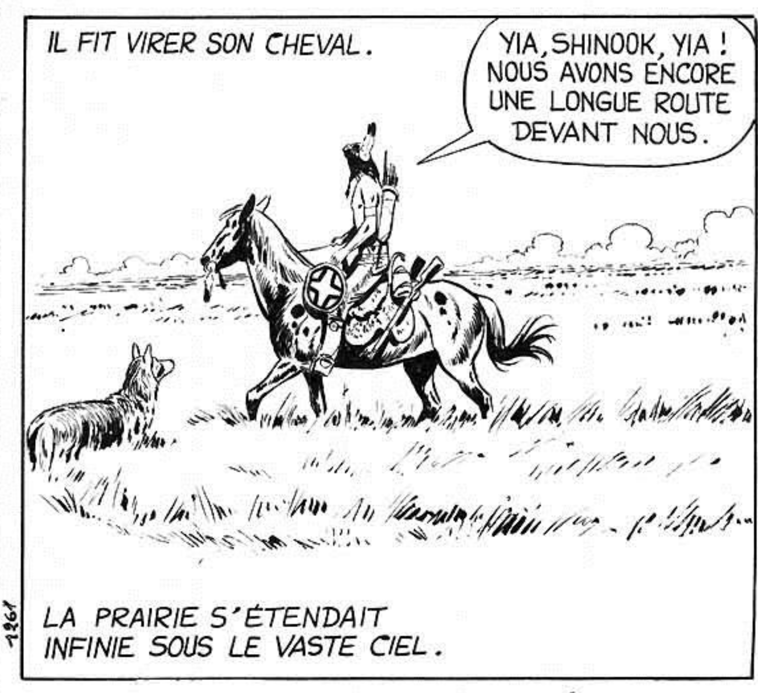












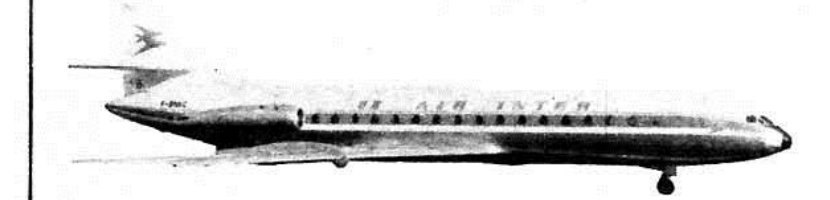
FIN DE L'ÉPISODE


MAIS? Quel est le GADGET de la semaine prochaine?
Ziiiiiiiiip
SouuiiiiiG
FuuuûûûT



SOMMAIRE

AVEC
LE JEU CONCOURS PRIMÉ
GAGNEZ
250 F



et
UN WEEK-END EN AVION
tous frais payés
pour 2 personnes
offert par
AIR INTER

C'EST **ÉVELYNE COUTABLE (RAMBOUILLET)**



qui gagne les 250 F et la CADY offerte par Motobécane-Motoconfort du jeu-concours primé n° 1 255.

NOMS A DECODER :

D'ARTAGNAN — VERCINGETORIX — GAGARINE — TOUTANKHAMON — CHARLEMAGNE — BUFFALO-BILL — DU GUESCLIN — ROBESPIERRE — JEAN BART — MAGELLAN — HOMERE — MURAT.

LISTE DE PREFERENCE ETABLIE PAR LE JURY :

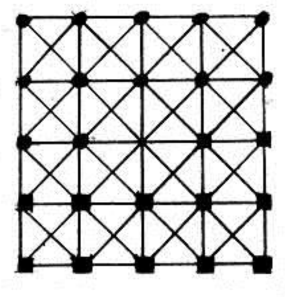
BUFFALO BILL — GAGARINE — D'ARTAGNAN — VERCINGETORIX — CHARLEMAGNE — DU GUESCLIN — JEAN BART — MAGELLAN — ROBESPIERRE — HOMERE — TOUTANKHAMON — MURAT.

le PENSE JEU

PAR O. A. GRANDJEAN

POUR JOUER A DEUX ET AU CALME

LES DEUX BERGERS : La piste de jeu doit être conforme au modèle ci-dessous. Chaque berger dispose ensuite ses moutons (douze chacun aux intersections des lignes (voir modèle). Le jeu se déroule comme un jeu de dames : chaque joueur doit essayer de prendre les douze pions de son adversaire tout en limitant la perte des siens. Différences avec le jeu de dames : les pions circulent horizontalement, verticalement, en diagonale, avec droit de reculer si nécessaire. Aucun privilège n'est accordé au pion qui arrive sur la dernière ligne de son adversaire.



POUR JOUER A PLUSIEURS

Le passage de la ligne : Une ligne sépare les deux équipes réparties de part et d'autre de celle-ci. Chaque joueur de chaque équipe se fait face, ce qui implique que les joueurs sont en nombre égal dans chaque camp. Au signal, les joueurs qui se font face se prennent **par le poignet.** Puis chacun essaie d'attirer son antagoniste dans son camp. L'équipe gagnante est celle qui a réussi à entraîner le plus « d'ennemis » chez elle.

LE JEU DES ANOMALIES

GRING

ROMERREURS

C'est dans un cirque de la Rome impériale où les gladiateurs s'entre-tuent, où les chars luttent « à mort », où les chrétiens sont dévorés par les lions, que notre ami Gring a commis, cette semaine, de nombreuses erreurs ou anomalies (toutes volontaires nous l'espérons...).

Quelles sont donc ces erreurs ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



O. A. GRANDJEAN

"ALLONS FLANER SUR LE PORT"

Les petits ports de pêche sont toujours accueillants, surtout lorsqu'on est en vacances et que l'on peut y trouver matière à se distraire, comme c'est le cas.

VOUS Y TROUVEREZ EN FLANANT :

1. **Cinq anomalies.**

2. **La pipe d'un pêcheur (mais attention, elle est bien cachée).**

3. **Des poissons, évidemment ; notre puzzle en contient deux. A vous de les reconstituer.**

4. **Des bateaux, bien sûr : en examinant bien ceux qui sont au port, dites-nous, si à votre avis, ce sont des bateaux prêts à prendre la mer, ou bien des bateaux fraîchement rentrés de leur dure journée de pêche.**

5. **En partant du nom raie qui se trouve dans le filet, trouvez neuf poissons ou fruits de mer. Le nombre de lettres est marqué par le grisé.**

(Solution en dernière page du Journal des Jeux.)

NE ON — ST UC — CA ME — SE AU — GA GE — RE VE — DI VA — CE LA — MA IN — LI ON — DE MI — BE TE

MODOMINOS

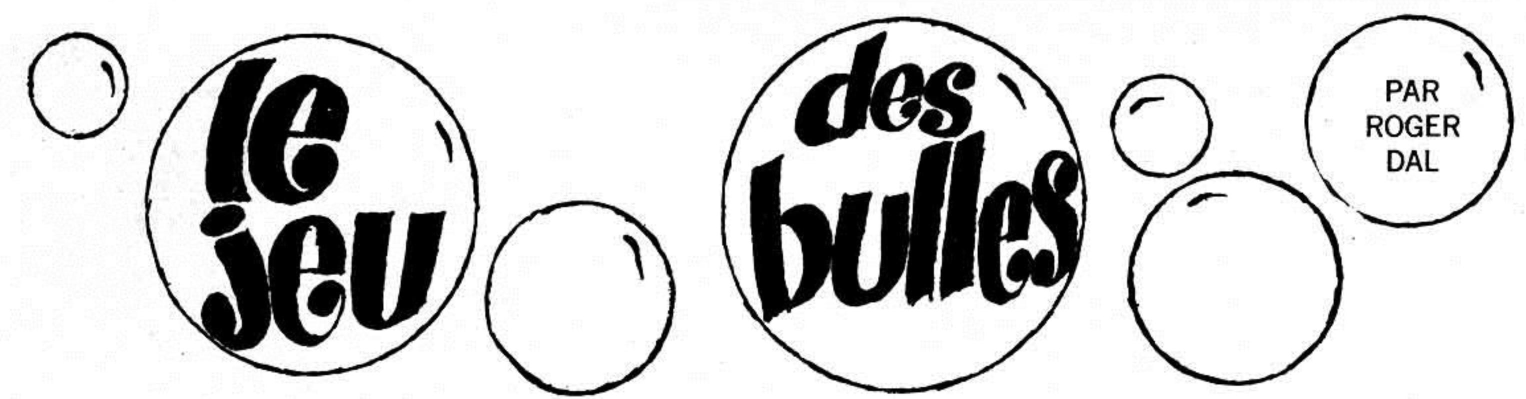
Chacun de ces dominos comporte un mot de quatre lettres. Mais en rapprochant deux dominos vous pouvez former, chaque fois, *un autre mot de quatre lettres* composé de la dernière syllabe d'un domino et de la première syllabe du domino qui le suit.

Avec VEGA et GENE par exemple, et en les rapprochant vous formez le mot GAGE.

Essayez donc de former avec tous les dominos, en les plaçant côte à côte, une chaîne continue de mots.

En comptant les noms qui sont déjà sur les dominos et les noms formés par les rapprochements, vous obtiendrez ainsi 23 mots. Lesquels?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



a A moi, comte.....

1

j Pardon Madame ....

b Ah si j'avais des ciseaux

i Voila 483 fois que je vois ça

2

3

h Oh, je vois un général...

c .... deux mots

10

4

SORTIE

d Je crois que vous êtes mal placé

9

5

6

8

7

e Regarde le beau vison

g Je voudrais bien pouvoir respirer un peu

f Moi j'aime mieux Johnny

GRING

BULLES EN SCENE

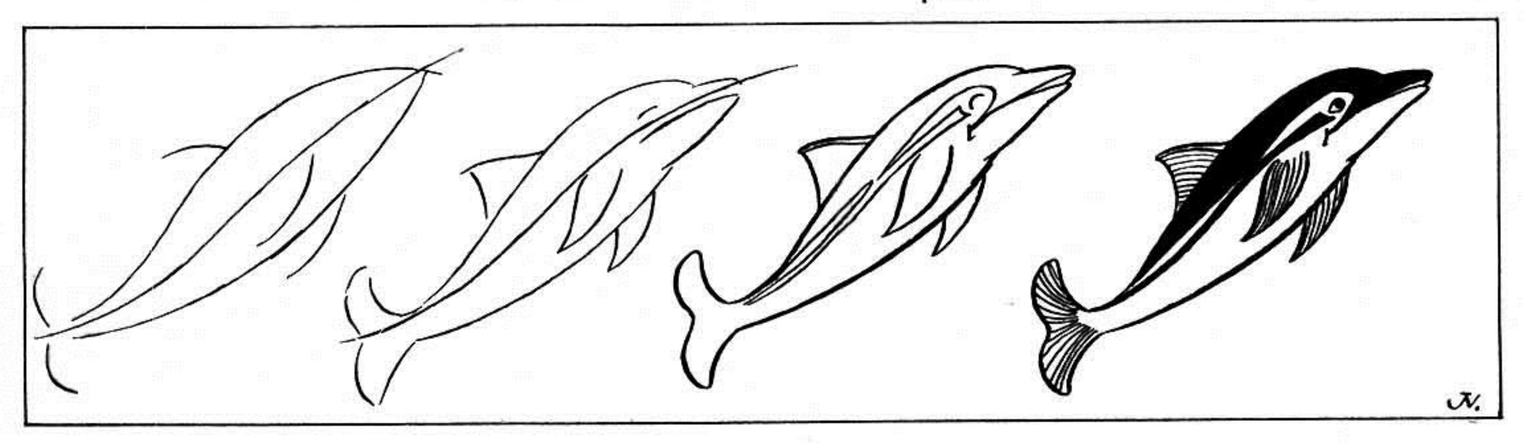
BULLES EN SCENE On joue « le Cid ». Tous les spectateurs devraient être attentifs, mais malheureusement il n'en est rien, et la représentation est troublée par quelques paroles qui s'ajoutent à celles de Rodrigue.

Notre ami Gring n'a pas placé les bulles convenablement et je vous demande de vouloir bien attribuer à chaque personne la phrase que, normalement, elle doit prononcer.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



Tracez une courbe pour donner le sens du sujet. Formez le corps.
Accentuez les détails de la tête, des nageoires. Selon le modèle, situez la queue, les nageoires, noircissez le dessus du dauphin.





1. Je suis un bois, je suis dans le bois, mais je ne suis pas en bois. Qui suis-je ?

2. Je me trouve dans le pain, dans le lait et dans la viande et pourtant je ne suis pas comestible. Que suis-je ?

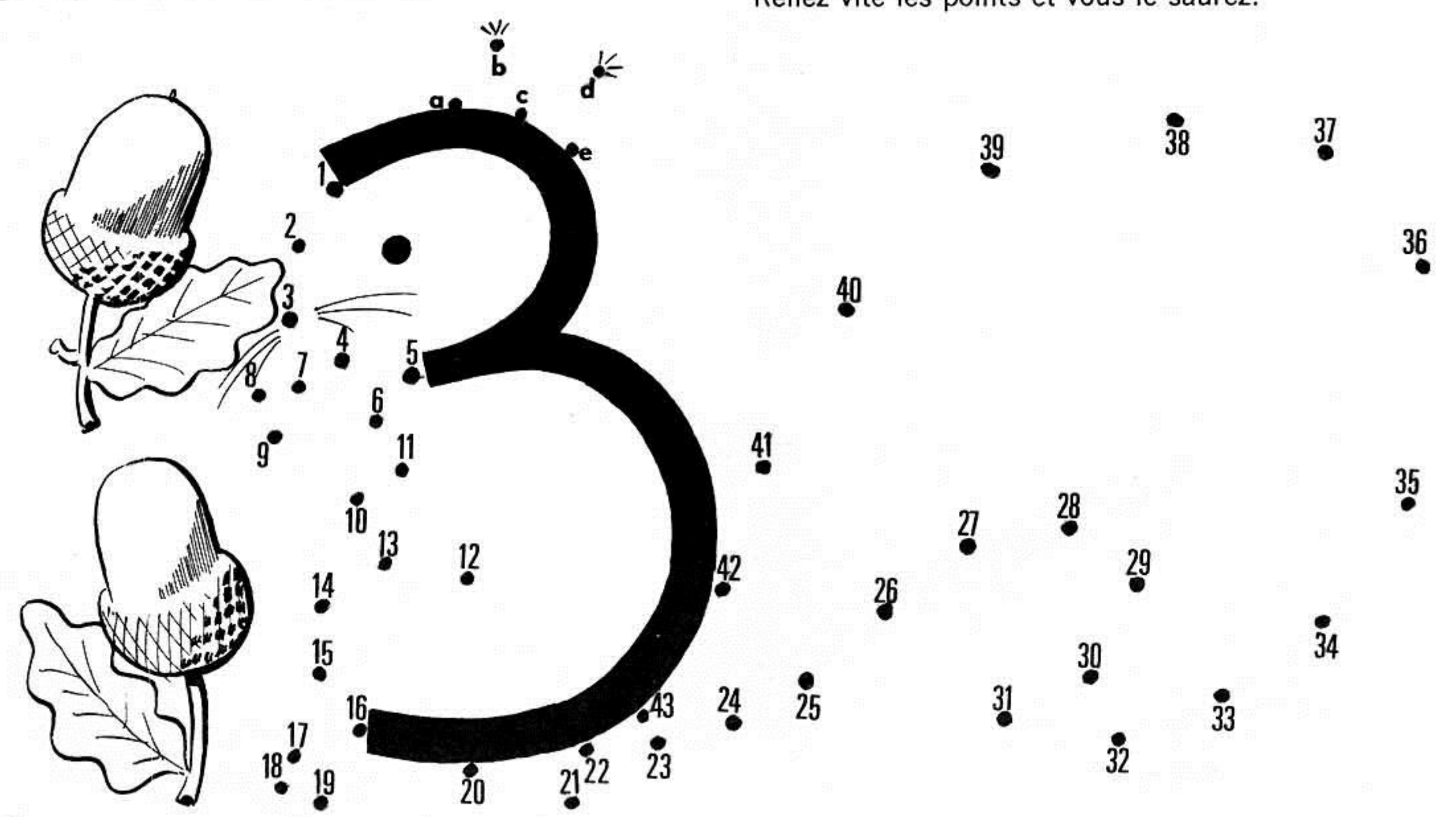
3. Qui est-ce qui a deux ailes et vingt-deux pieds et qui court sur un gazon ?

4. Je suis un quatre pattes sur un quatre pattes en train de rêver à de petits quatre pattes. Qui suis-je ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

LES DEUX PETITS GLANDS ET LE 3e

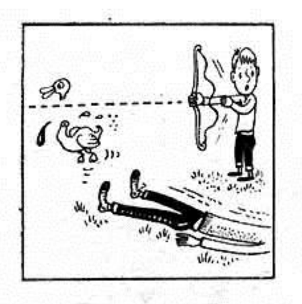
Il était une fois deux petits glands qui, pendant leur promenade, rencontrèrent un trois ; et celui-ci les mangea.
Pourquoi ?...
Reliez vite les points et vous le saurez.



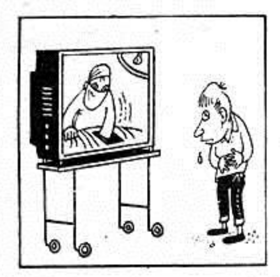

UN MINI TEST DE ROGER DAL

Avez-vous des dispositions pour être médecin ?

N'est pas médecin qui veut. Il faut tout d'abord « pouvoir » faire de longues et solides études. Il faut ensuite disposer de certaines qualités de base sans lesquelles l'exercice de cette profession (qui est bien souvent une sorte d'apostolat) est impossible.
Ces quelques questions vont vous dire si vous avez ces qualités.







OUI OU NON

1. Préférez-vous avoir plus tard une vie régulière avec un salaire modeste, plutôt qu'une vie agitée avec des émoluments très élevés? ....

2. Savez-vous ce que signifie le mot « thérapeutique »? ....

3. Pensez-vous que les médicaments guérissent certaines maladies, mais « détraquent » en même temps certains organes? ....

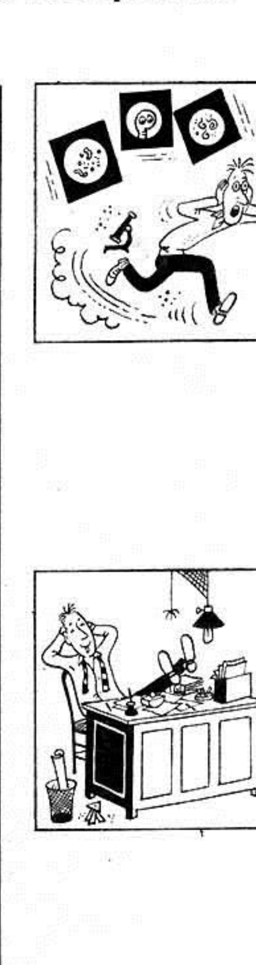
4. Faites-vous des difficultés quand il s'agit de vous faire vacciner? ....

5. Pouvez-vous donner le nom des deux os de la jambe? ....

6. Faites-vous passer vos distractions et vos loisirs avant votre travail? ....

7. Pouvez-vous citer trois médecins célèbres d'autrefois? ... .

8. Vous intéressez-vous aux émissions médicales de la télévision, au point de préférer cette sorte d'émissions aux séquences de variétés? ....

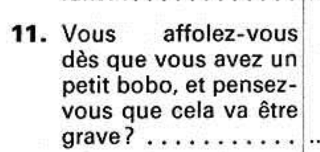




OUI OU NON

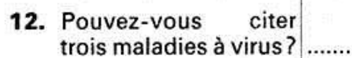
9. Connaissez-vous votre formule sanguine? ......

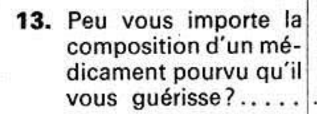
10. Êtes-vous persévérant? ....



11. Vous affolez-vous dès que vous avez un petit bobo, et pensez-vous que cela va être grave? ....

12. Pouvez-vous citer trois maladies à virus? ......





13. Peu vous importe la composition d'un médicament pourvu qu'il vous guérisse? ....

14. Détestez-vous être réveillé en sursaut? . . ..

15. Vous trouvez-vous mal (ou tout au moins vous sentez-vous « pas bien ») dès que vous voyez une goutte de sang? ....

16. Quand un camarade est en difficulté, accourez-vous pour le secourir? ....

17. Les progrès constants de la médecine et de la chirurgie augmenteront sans cesse la longévité des femmes et des hommes? ....

18. Pensez-vous que la science expliquera finalement le mystère de la création de la vie? ....

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 2, 5, 7, 8, 9, 10, 12, 16, 17, 18.
Un point également pour « non » à : 1, 3, 4, 6, 11, 13, 14, 15.
FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis courez aux solutions pour voir les explications et le « verdict ».



Sur une route isolée une voiture s'est retournée. Le conducteur qui était seul à bord a été éjecté. LUDOVIC et un promeneur qui ont été témoins de l'accident s'approchent de la voiture.

ENIGME...



PAR MOALLIC

Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous invite à mener l'enquête avec lui. Saurez-vous dénouer cette énigme ?

ACCIDENT DE VOITURE



Ayant pu téléphoner du village voisin, LUDOVIC cherche à connaître l'identité du blessé.



Ayant fouillé le portefeuille de la victime qui paraît fort cossue, une chose l'intrigue.



Un détail lui laisse supposer que le promeneur n'est pas étouffé par les scrupules.

QUEL DETAIL PERMET A LUDOVIC DE JETER UNE TELLE ACCUSATION ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

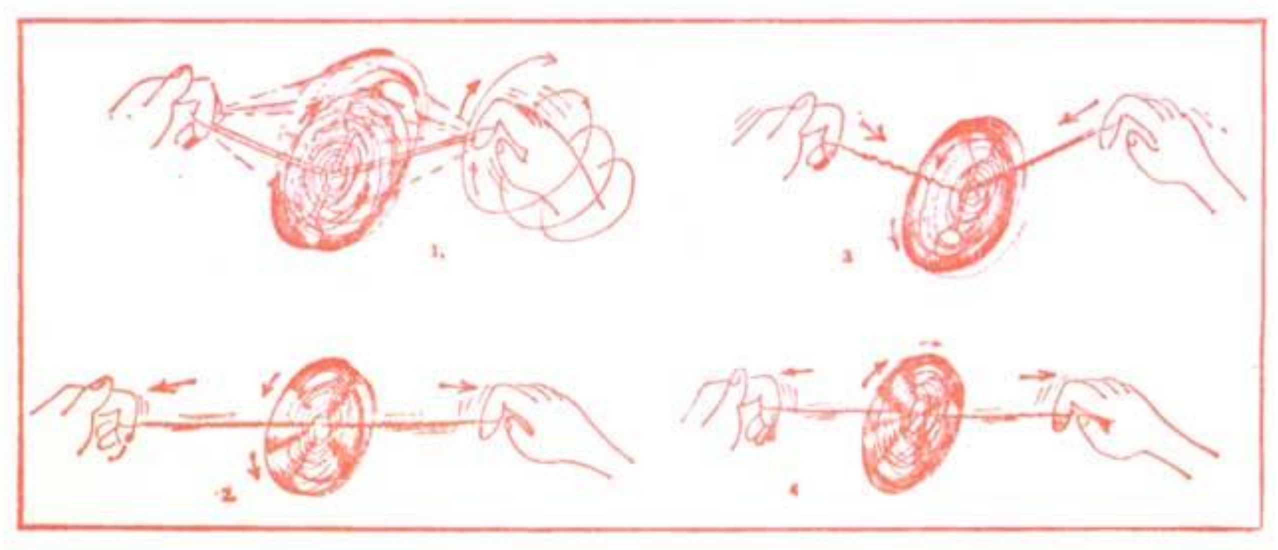
Cette semaine,

Pif *vous offre :*

LE RONFLON

Le gadget qui fait du bruit.

VRRRZ

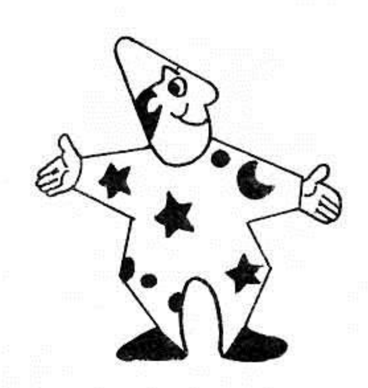


BAS LES MASQUES

Il y a toutes sortes de masques pour le travail ou le plaisir, pour la comédie ou la tragédie, pour le sport ou la mascarade... Ce jeu va vous le prouver. Rendez donc à chacun des personnages (dotés d'une lettre de A à F) le masque qui lui convient.



Solutions en dernière page du Journal des Jeux.



LE CIRQUE...

Cette semaine nous vous invitons à visiter un cirque Mais attention cette visite n'est pas sans embûches. Chaque joueur possède une marque (boutons, bonbons, etc.). Vous lancez le dé chacun votre tour. Attention pour accéder à la case « entrée », il vous faut faire six.

Le parcours se fait en suivant les cases numérotées. Pour rendre le jeu attrayant suivez bien les indications des cases Nº 4, Nº 6, Nº 7, Nº 9, Nº 11, Nº 12, Nº 16, Nº 22, Nº 24, Nº 31, Nº 34, Nº 35, Nº 36, Nº 38, Nº 41. Le gagnant sera celui qui arrivera le premier à la case sortie. Mais pour cela, il vous faut faire le nombre exact pour y arriver. Sinon, reculez d'autant de points supplémentaires.

SORTIE

42

Retournez à la case 2

41

29

30

Passez un TOUR

31

28

27

15

16

Projetez vous à la case 33

17

14

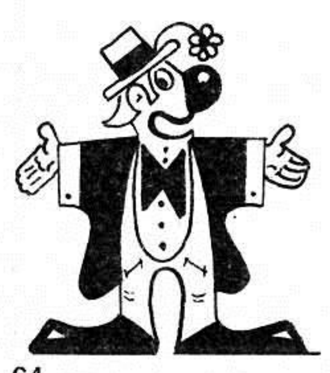
13

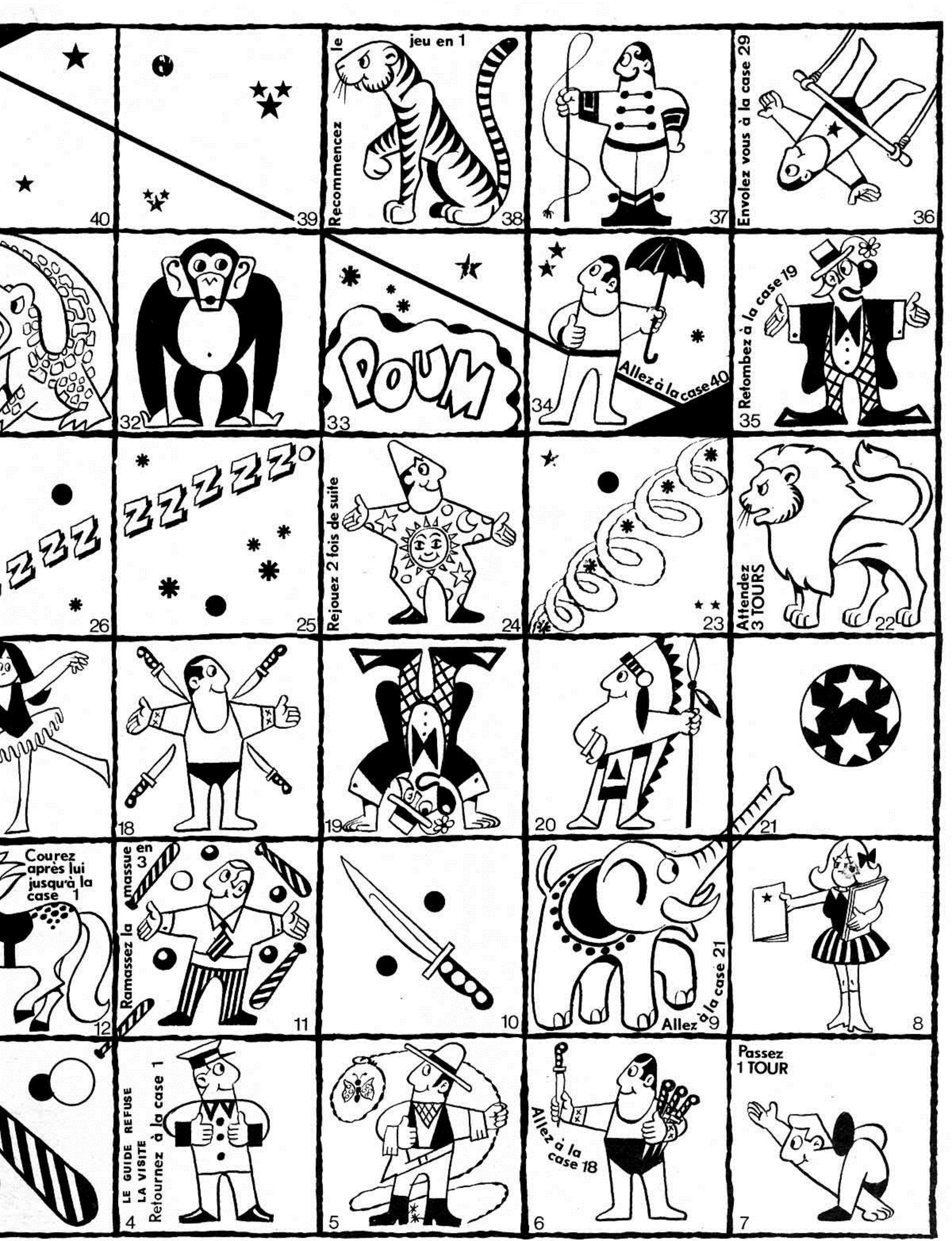
ENTRÉE

1

2

3

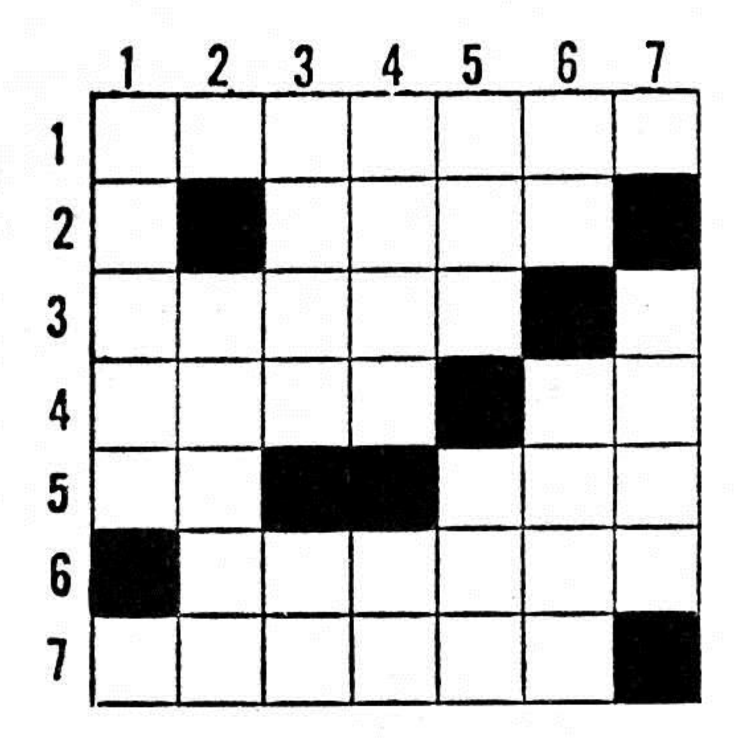



40
39
Recommencez le jeu en 1
38
37
Envolez vous à la case 29
36
32
POUM
33
Allez à la case 40
34
Retombez à la case 19
35
ZZZ
26
ZZZZZZ
25
Rejouez 2 fois de suite
24
23
Attendez 3 TOURS
22
18
19
20
21
Courez après lui jusqu'à la case 1
12
Ramassez la massue en 3
11
10
Allez à la case 21
9
8
LE GUIDE REFUSE LA VISITE
Retournez à la case 1
4
5
Allez à la case 18
6
Passez 1 TOUR
7

MOTS CROISÉS AU CHOIX

par CLAUDE-MARCEL LAURENT

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : **Flash** (pour lecteurs pressés) ou **As** (si vous aimez cherchez un peu).



FLASH

HORIZONTALEMENT : 1. Ce que contient une main. — 2. Poisson plat. — 3. Désigner par suffrages. — 4. Division du damier. Fin de participe. — 5. Préposition devant une matière. Façon de faire suivant les règles. — 6. Figures géométriques à quatre côtés égaux. — 7. Auxquelles on a fait tort.

VERTICALEMENT : 1. Monnaie. — 2. Arme à long manche. — 3. Iridacée à fleur odorante. Carte. — 4. Station de chemin de fer. Note de musique. — 5. Du verbe nier. Mesure de surface. — 6. Fin de fée. Colères d'autrefois. — 7. Place ou pose.

AS

HORIZONTALEMENT : 1. Beaucoup de pincées. — 2. Interdite au chauve. — 3. Choisir d'une certaine façon. — 4. Résidence simplifiée. Dans le « pied ». — 5. Marque un état, un lieu ou une manière. On doit le septième aux frères Lumière. — 6. Paliers d'un escalier. — 7. Celles qui signent un contrat sans le lire le sont souvent.

VERTICALEMENT : 1. Dans la cave ou sur un vieux pantalon. — 2. Instrument du jardinier et du pompier. — 3. Partie colorée de l'œil. Vous, si vous trouvez ! — 4. Pousse à l'attention. Ile au large de La Rochelle. — 5. Conteste. Cent mètres carrés. — 6. La fin d'une fée. Vieilles colères. — 7. Aliment apprêté pour le repas.



LE FILET MOBILE

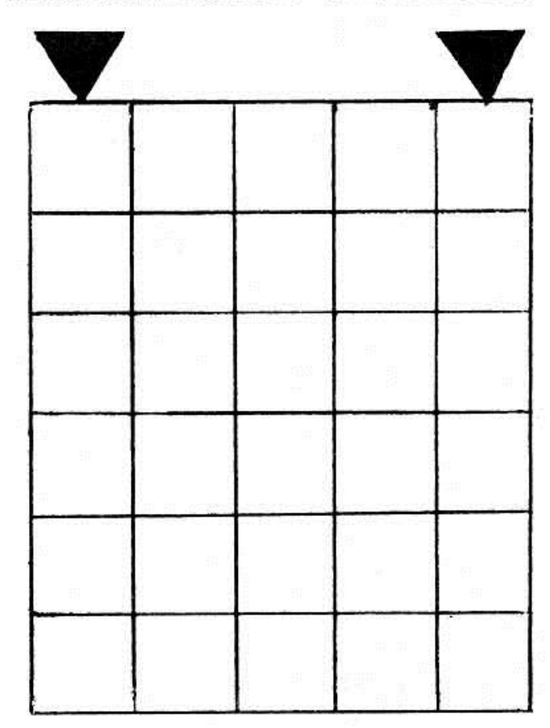
MUNISSEZ-VOUS DE TOILE, DE FIBRE, DE 2 BAGUETTES DE BOIS DE 30 CM, DE CORDE DE LIN

Confectionnez une balle en toile à l'aide de la figure A.
Reproduisez cette figure au double et 2 fois.
Reportez-vous aux détails d'assemblages et D.
Bourrez de fibre.
Si vous possédez une vieille balle de tennis, elle conviendra tout aussi bien.
Confectionnez le filet.
Reportez-vous à la figure F.

Place au jeu :

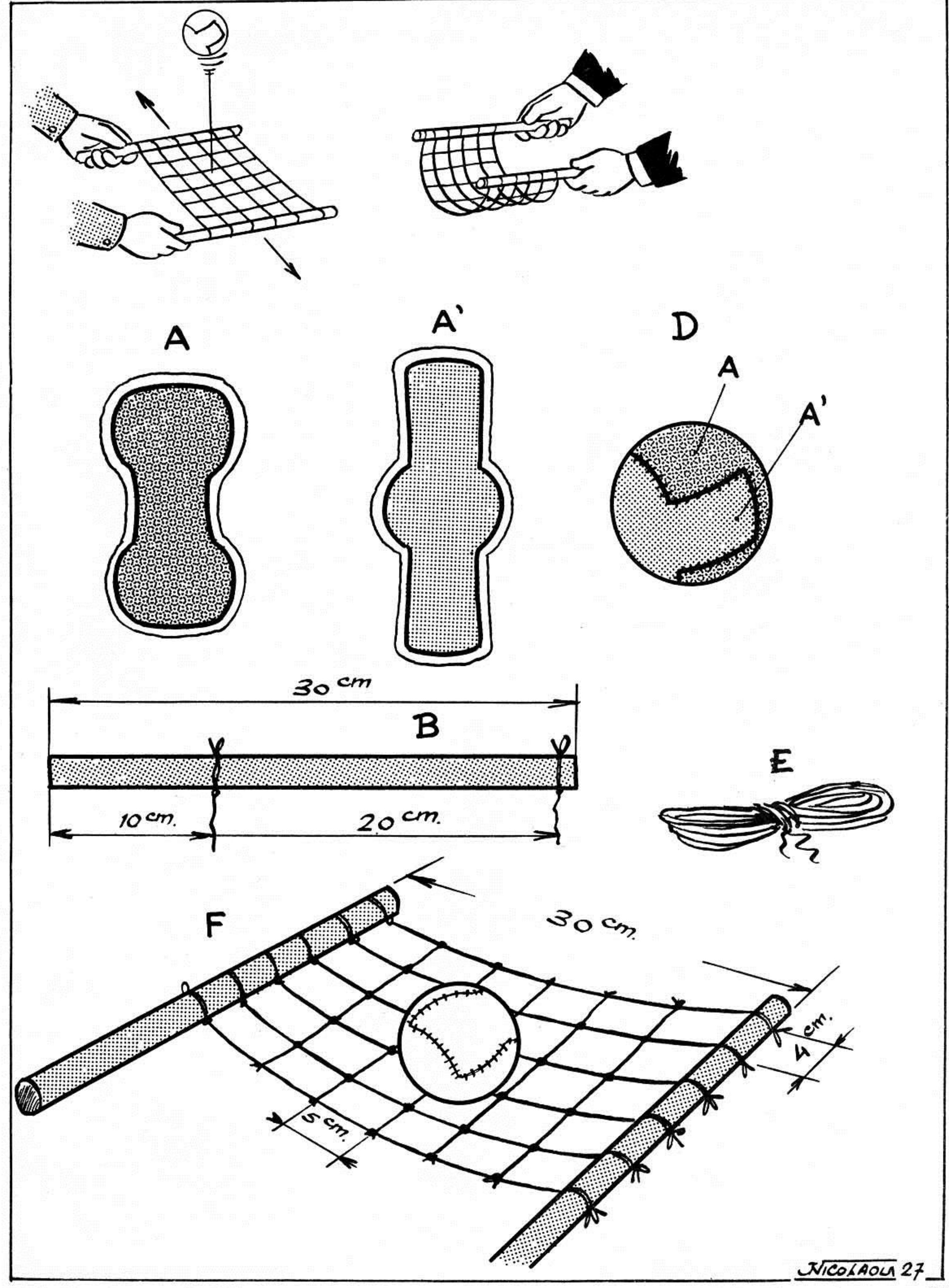
Mettez-vous face à face à 1,50 m environ.
Placez votre balle au milieu du filet.
Tendez votre filet énergiquement, ce qui projettera la balle à l'adversaire qui à son tour devra refermer le filet sur la balle.
Et le jeu continu.
Il vous donnera du muscle!
Si l'on manque la balle, on perd 1 point.

ACROSTICHE VEDETTE



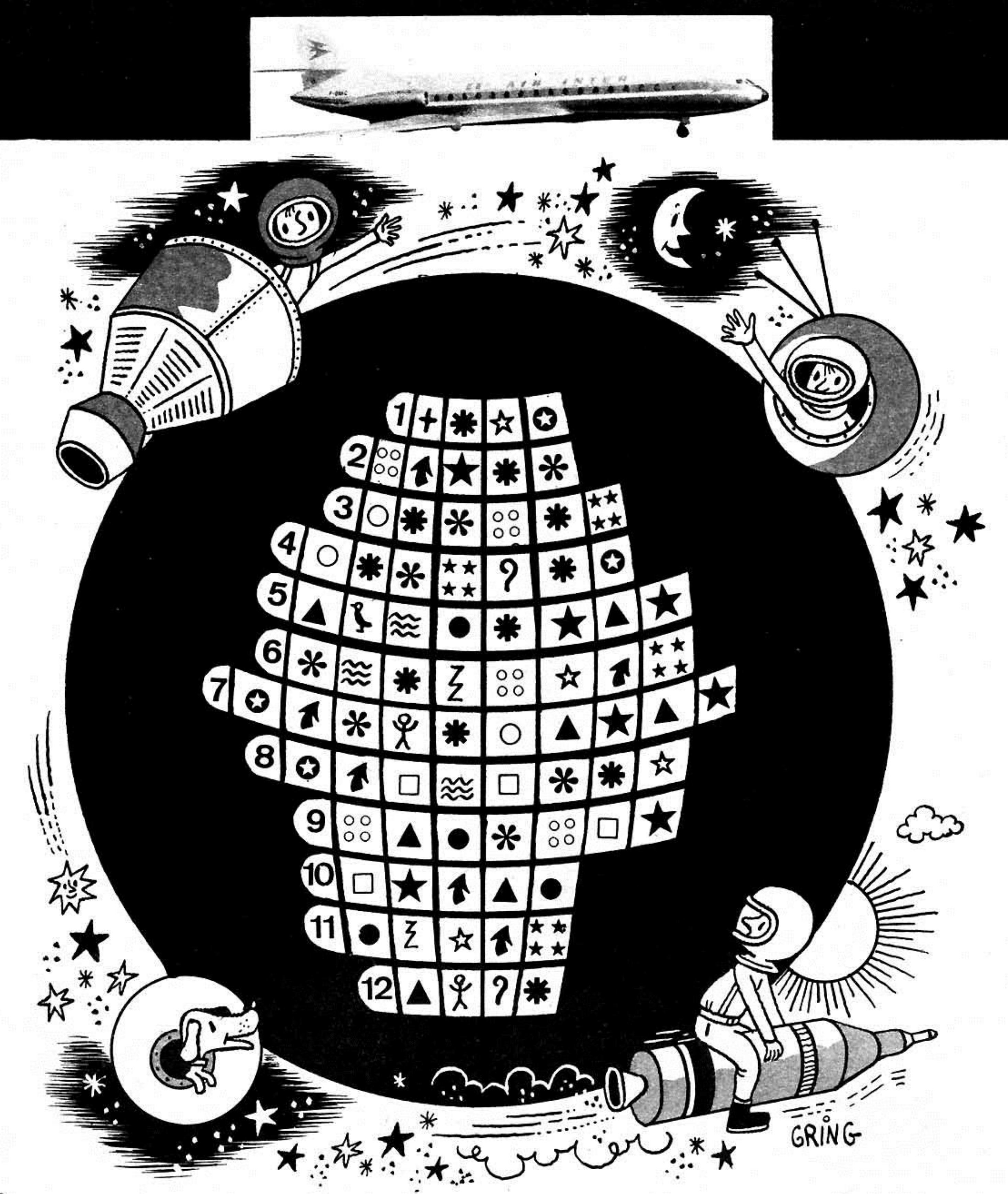
Dans les six lignes horizontales de cette grille, placez les mots correspondant aux définitions que voici :
1. *Planète.* — 2. *Pèlerinage breton.* — 3. *Après le vol.* — 4. *Nombre inversé.* — 5. *C'est une bonne raison.* — 6. *Sur la table.*
Si les mots sont exacts vous pourrez lire, verticalement et de haut en bas dans les colonnes des extrémités, dans le sens des flèches :
— à gauche le nom,
— à droite le prénom
d'une vedette française de la chanson.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.


A
A'
D
A
A'
30 cm
B
10 cm.
20 cm.
E
F
30 cm.
4 cm.
5 cm.
NICOLAOLA 27

SI VOUS ÊTES LE MEILLEUR "COSMONAUTE", DU JEU-CONCOURS PRIMÉ,

CET AVION EST A VOUS POUR 2 JOURS!



Grâce au jeu du cosmos,
GAGNEZ
250 F et
UN WEEK-END
TOUS FRAIS PAYÉS,
offert par Air-Inter
POUR 2 PERSONNES
Voir page 54

Au centre de cette « planète noire » autour de laquelle tournent des astronautes dans leur capsule, se trouvent les noms de 12 satellites célèbres.
Quel sont ces noms ?
Ils ont été codés, c'est-à-dire que les lettres ont été remplacées par des signes, la même lettre étant toujours le même signe. Les quatre petites étoiles en carré, par exemple, représentent toujours la lettre « K » et la lettre « O » est une petite roue dentée.
Sachant que parmi ces satellites figurent TELSTAR et VOSKHOD, trouvez-les tous.
Au fur et à mesure que vous trouvez les lettres et les noms, inscrivez-les dans la grille « muette » du bulletin-réponse. Ensuite, établissez une liste de difficultés, c'est-à-dire que le premier nom que vous aurez déchiffré sera en tête, puis le deuxième nom en seconde position de façon à mettre en dernier celui que vous aurez eu le plus de mal à trouver.
Le gagnant sera celui ayant trouvé les 12 noms se rapprochant le plus près de la liste de difficultés établie par le Jury.

ATTENTION !
Avant de commencer lisez attentivement ce REGLEMENT

Ne peuvent participer au concours que les lecteurs résidant en France et en Belgique.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms des douze satellites, aura fourni une liste de difficulté semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges Rieu, rédacteur en chef, Roger Dal, Jean Ollivier, Roger Lecureux.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse.

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1261
B. P. PARIS 90-10

Il devra être posté avant le mardi 5 août, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des réponses envoyées après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le n° 1267 du 13 septembre 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie de Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Découpez suivant le pointillé

BULLETIN REPONSE

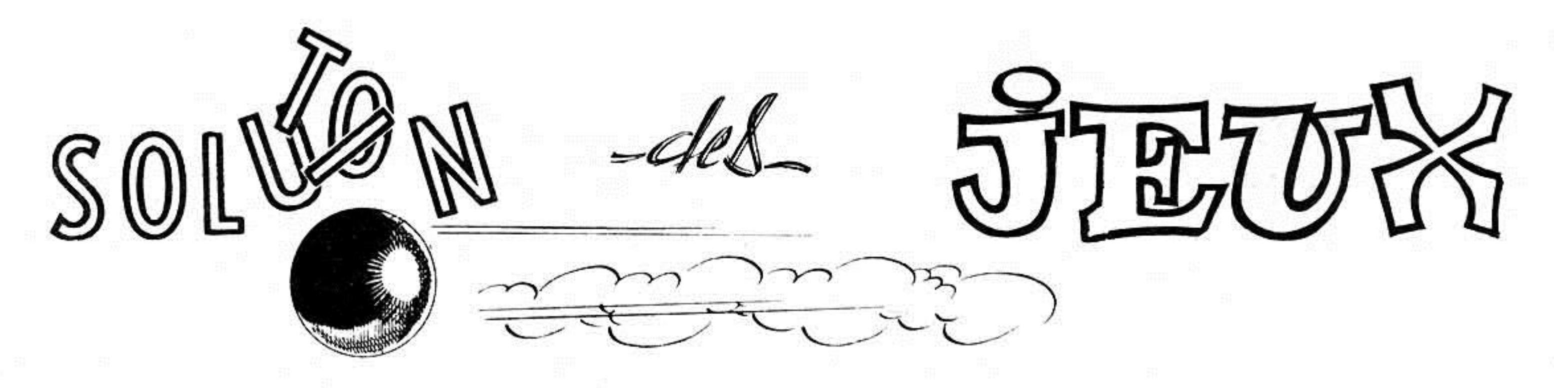
NOM .... PRENOM .... AGE ....
RUE .... N° ....
VILLE .... DEPARTEMENT ....
Adresse de mon vendeur habituel de PIF ....

Grille muette

1 ☐☐☐☐
2 ☐☐☐☐☐
3 ☐☐☐☐☐☐
4 ☐☐☐☐☐☐☐
5 ☐☐☐☐☐☐☐☐☐
6 ☐☐☐☐☐☐☐☐☐
7 ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
8 ☐☐☐☐☐☐☐☐☐
9 ☐☐☐☐☐☐☐☐
10 ☐☐☐☐☐
11 ☐☐☐☐☐
12 ☐☐☐☐

Liste de difficultés

1er ....
2e ....
3e ....
4e ....
5e ....
6e ....
7e ....
8e ....
9e ....
10e ....
11e ....
12e ....



ROMERREURS

Dans la tribune :
Il y a des haut-parleurs. — César a une couronne. — Un « officiel » a des jumelles. — Un autre a un chapeau mou. — Le héraut est tout à fait type Renaissance.

Au niveau de la course de chars :
Le premier char a quatre roues. — Le second a des pneus. — Le troisième est un char de combat moderne genre « tank ». — Il y a un taureau au milieu des chevaux du deuxième char. — Il est conduit par une dame du Moyen Age.

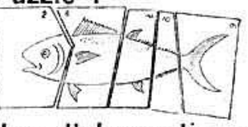
Au niveau des personnages dans l'arène :
L'équipement des gladiateurs est très fantaisiste. — L'un a une fourche au lieu du traditionnel trident. — L'autre a un couteau à cran d'arrêt — et un colt à la ceinture. — Le chrétien s'apprête à dévorer le lion (ce qui n'est que justice mais... — il a un réchaud à alcool — du beurre en motte — et une salière.

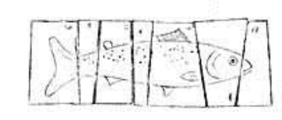
CINQ EN UN

Anomalies :
1. Une pagaie avec une rame dans la barque. — 2. Panier de coquilles Saint-Jacques marqué moules. — 3. L'ancre flotte. — 4. Café du port marqué à l'envers. — 5. Crabe avec un corps de homard.

Objet caché :
La pipe du pêcheur se trouve formée par le bout du quai et la cheminée du bateau.

Puzzle :





Jeu d'observation :
Ils viennent de rentrer. Les coques sont profondément enfoncées dans l'eau, ce qui prouve qu'ils sont encore chargés de leur pêche.

Jeu de croisements :
OURSIN - COLINS - BARS - TACAUDS - RASCASSE - MULET - MERLAN - SOLES.

MODOMINOS

LION - ONCE - CELA - LAMA - MAIN - INCA - CAME - MERE - REVE - VEGA - GAGE - GENE - NEON - ONDE - DEMI - MIDI - DIVA - VASE - SEAU - AUBE - BETE - TEST - STUC.

JEU DES BULLES

1. H. — 2. E. — 3. F. — 4. G. — 5. J. — 6. D. — 7. B. — 8. C. — 9. A. — 10. I.

QUI SUIS-JE ?

1. Les bois du cerf. — 2. La lettre I. — 3. Une équipe de football. — 4. Un chat sur un fauteuil.

TEST : QUELQUES EXPLICATIONS :

2. La thérapeutique est le traitement des maladies. — 5. Tibia et péroné. — 7. Ambroise Paré - Harvey - Laennec - Dupuytren - Charcot, etc.

LE VERDICT

— Si vous avez plus de 12 points : vous avez des dispositions pour être médecin. Tant mieux, c'est une profession admirable. Mais n'oubliez pas que la route du doctorat en médecine est longue et difficile.
— Entre 6 et 12 points, il vaut mieux que vous choisissiez un autre métier.
— Moins de 6 points : non seulement vous n'avez pas les dispositions nécessaires pour être un bon médecin, mais encore vous avez tout ce qu'il faut pour être un malade insupportable...

ENIGME

Un banquier se déplace rarement sans argent sur lui. Le promeneur déclare n'avoir touché à rien. Or, LUDOVIC a constaté que, si un seul bouton fermait la veste de la victime avant qu'il parte au village, à son retour, celle-ci était fermée par deux boutons. Le blessé étant évanoui, seul le promeneur a pu boutonner le second bouton. Pourquoi ? si ce n'est parce qu'il a ouvert la veste pour délester le banquier de son argent.

BAS LES MASQUES

Pour l'apiculteur A, le masque 4. — Pour l'arlequin B, naval 5. — Pour l'escrimeur D, le masque 7. — Pour le guerrier africain, le masque 2. — Pour le pompier F, le masque antigaz 6. — Pour le plongeur sous-marin G, le masque 1. — Pour le chirurgien H, le masque antiseptique 3. — Pour le prêtre égyptien I, le masque d'Anubis 8.

ACROSTICHE : UNE VEDETTE

Avec : 1. VENUS. — 2. AURAY. — 3. RECEL. — 4. VINGT. — 5. ALIBI. — 6. NAPPE. Vous obtenez : VARTAN SYLVIE.

MOTS CROISES

Horizontalement : 1. POIGNEE. — 2. RAIE. — 3. ELIRE. — 4. CASE. IE. — 5. EN. ART. — 6. CARRES. — 7. LESEES.
Verticalement : 1. PIECE. — 2. LANCE. — 3. IRIS. AS. — 4. GARE. RE. — 5. NIE. ARE. — 6. EE. IRES. — 7. METS.



PIFOU...



Scénario et dessins de MAS







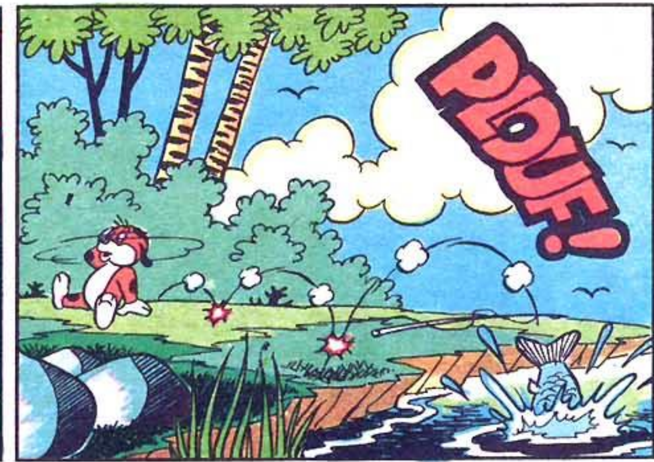


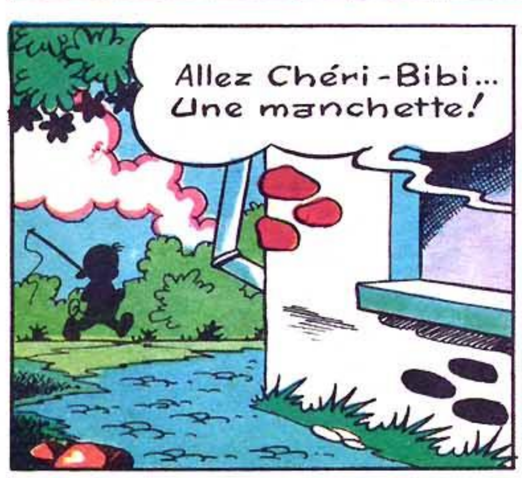


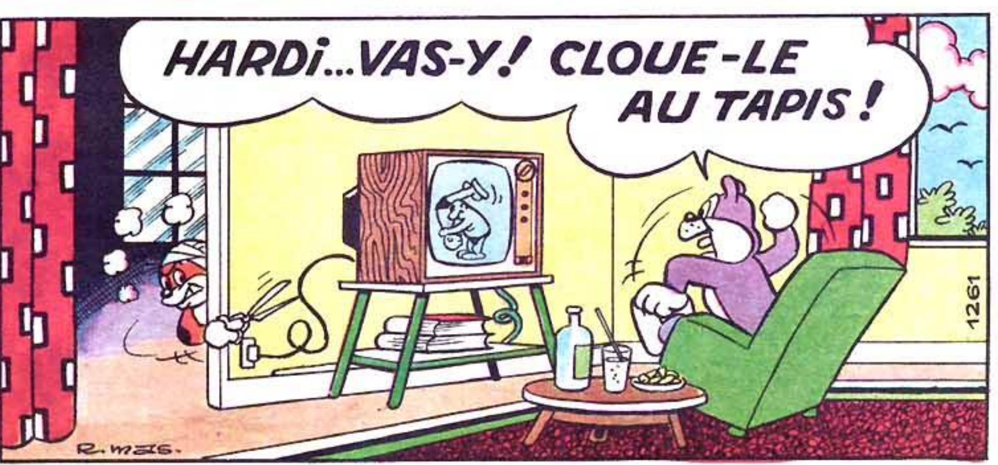










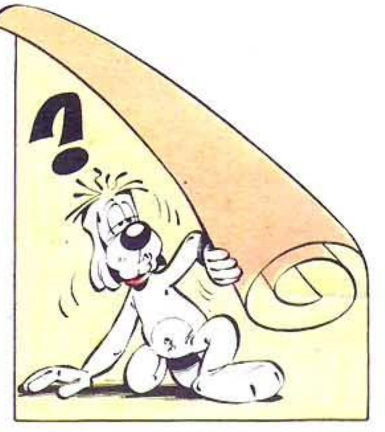


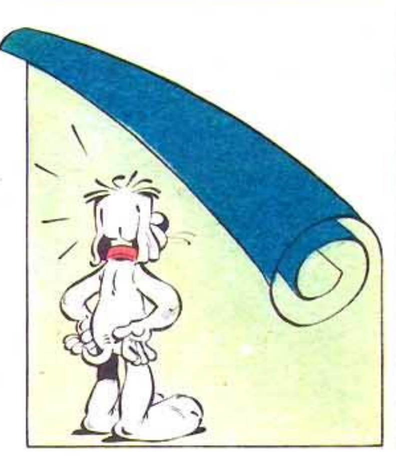

GAI-LURON


RON


RON
SCRITCH

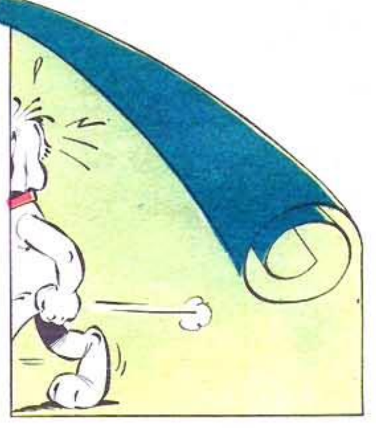

POP
POC

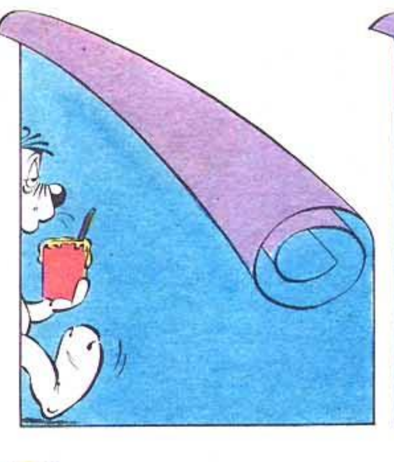

?

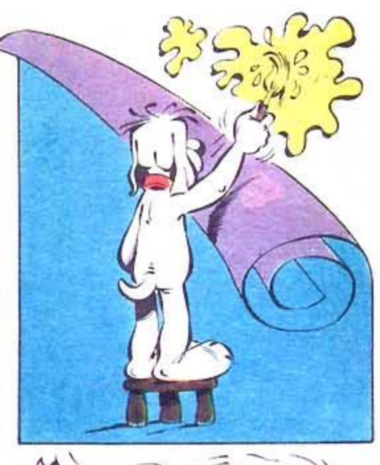





POC

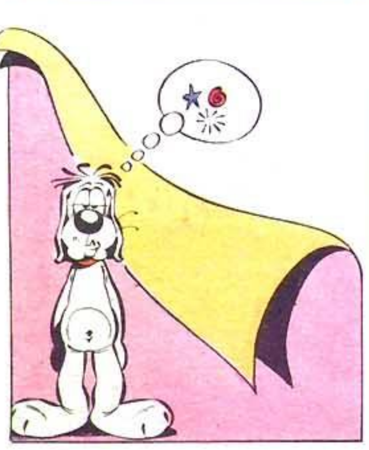









SPROTCH









...OU LA JOIE DE VIVRE...

par GOTLIB



































1. AVANT DE SAVOURER CETTE PAGE, IL EST INDISPENSABLE D'AVOIR LU D'ABORD : – GAI-LURON – (LES 2 PAGES PRÉCÉDENTES).

2. APRÈS AVOIR LU GAI-LURON, ON PEUT LIRE CETTE PAGE *MAIS*... *ELLE DOIT ÊTRE LUE :* DE DROITE À GAUCHE.

3. IL EST FORMELLEMENT INTERDIT DE MARCHER SUR LES PELOUSES.

... DANS CE SENS - LÀ ...



























— SUR UNE IDÉE DE MOLYNEUX —





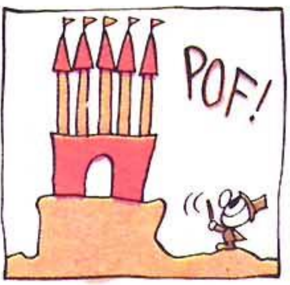


M. le magicien..... par M. M.

LE CHANGEMENT-







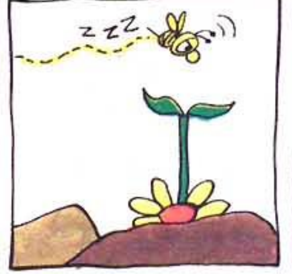


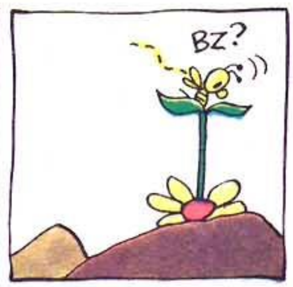


PAUVRE FLEUR!...









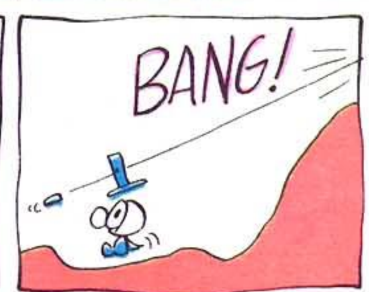






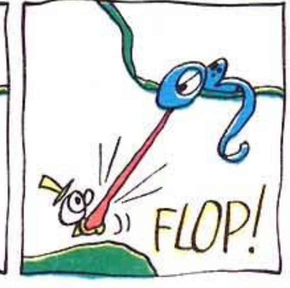






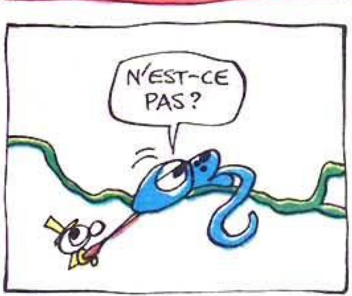
NARCISSISME-







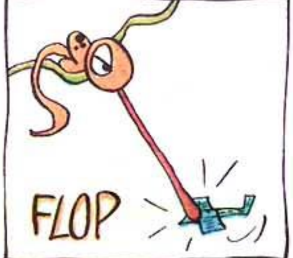


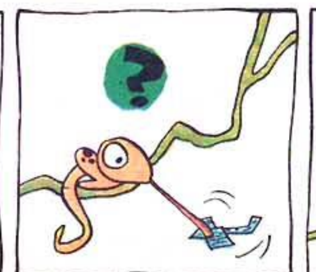


UN PAPILLON-AVION.....

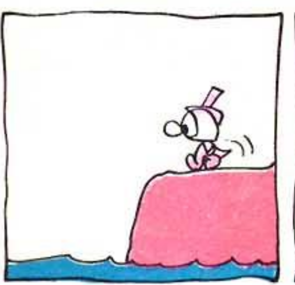












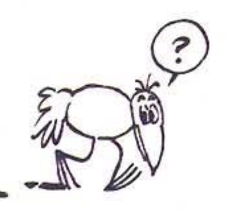












Scénario et Dessins de MANDRYKA*

BLUG
BL
GLARK
GOULI
GLB
BL

HA HOUA HA
HA HA
HA

HA
HA
HA

LA RELÈVE DE LA GARDE
KLOP
KLOP
KLOP
ouf

VESTIAIRE

SORTIE
1261

BL
GLARK!
BL
GLB
GOULI
GLOUK



LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS. Dessin : MAS.





















PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU





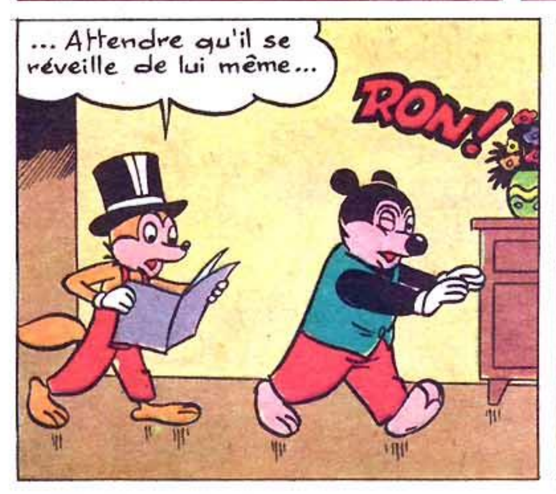


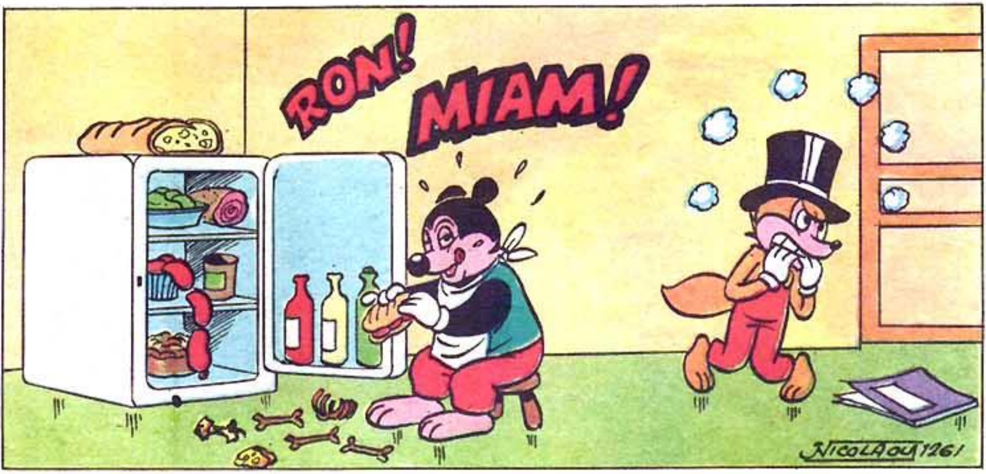












De vous à nous — de nous à vous

Suite de la page 2.

Vous voilà tous comblés puisque Nasdine Hodja est revenu dans le n° 1257 et que, régulièrement, vous le retrouverez dans des nouvelles aventures inédites et complètes.

LOIC à Châtellerault : « ... J'aime beaucoup Rahan... il faut que ses histoires reviennent plus souvent dans PIF. Bravo pour le journal des jeux. Pour les bricolages, il faudrait que les « matériaux » à utiliser soient plus faciles à trouver ! »

Nous concevons les bricolages en fonction d'objets, d'instruments, qui peuvent se trouver dans toutes les familles. Bien sûr cela peut ne pas être vrai pour certains d'entre vous quelquefois. D'autre part, Loïc, il te faut chercher, tu as peut-être dans ta maison « plus de trésors » que tu ne le penses !

Sylvie BARBIER à Bresles : « ... Je voudrais qu'au dos du bulletin-réponse du jeu primé ne se trouvent pas les mots croisés... car on ne peut plus les garder pour les faire. »

Ta remarque est judicieuse. Nous en avons tenu compte et, dès la semaine prochaine, nous te donnerons satisfaction. En effet, tu pourras participer au concours primé et faire les mots croisés quand bon te semblera.

Eric BUREAU, Le Mans : « ... J'aime beaucoup PIF, Nestor, Teddy Ted, tous vos jeux, bien sûr le gadget et Leo... Bête à part. Je voudrais savoir qui le dessine.
Roger Mas est le dessinateur de Leo... Bête à part mais il en est aussi le scénariste en collaboration avec Jean Sani.





Une histoire comique de **PIF** en 5 pages : **" LE MAUVAIS GENIE "**.

•

Une aventure en 20 pages de **JACQUES FLASH,** l'homme invisible, dans **" TERREUR SUR LA MANCHE "**.

•

Une histoire comique en 7 pages, **DES AS.**

•

Une aventure de 10 pages du **GRÊLE 7-13** dans **" LA BOULE DE CRISTAL "**.

•

et comme chaque semaine :

LE CONCOMBRE MASQUÉ - COUIK - NESTOR - PIFOU - GAI-LURON - M. LE MAGICIEN - LEO BÊTE A PART - AILLEURS - PLACID ET MUZO - CORINNE ET JEANNOT -

•

LE JOURNAL DES JEUX de 16 pages.

•

LE GADGET-SURPRISE

Les Jeudis de Corinne et Jeannot

PAR. TABARY.



















ET HOP! REVOILÀ NOTRE JEANNOT VALJEAN NATIONAL!

JE VOUS JURE! C'EST ENCORE UNE MONSTRUEUSE MACHINATION DE...

TU PERDS TON TEMPS, BAGNARD! J'AI LU LE BOUQUIN* ET AVEC MOI, PAS QUESTION DE TE LAISSER FILER ET DE ME SUICIDER APRÈS!!

1261

* IL S'AGIT, BIEN SÛR, DES "MISÉRABLES" DE VICTOR HUGO.

Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU – 407-7-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : juillet 1969.